เอกสารประกอบการอบรม

โครงการเพิ่มประสิทธิภาพการจัดการระบบข้อมูลสารสนเทศด้านเว็บไซต์จังหวัดแพร่



ดำรงค์ สุพล gafame@yahoo.com

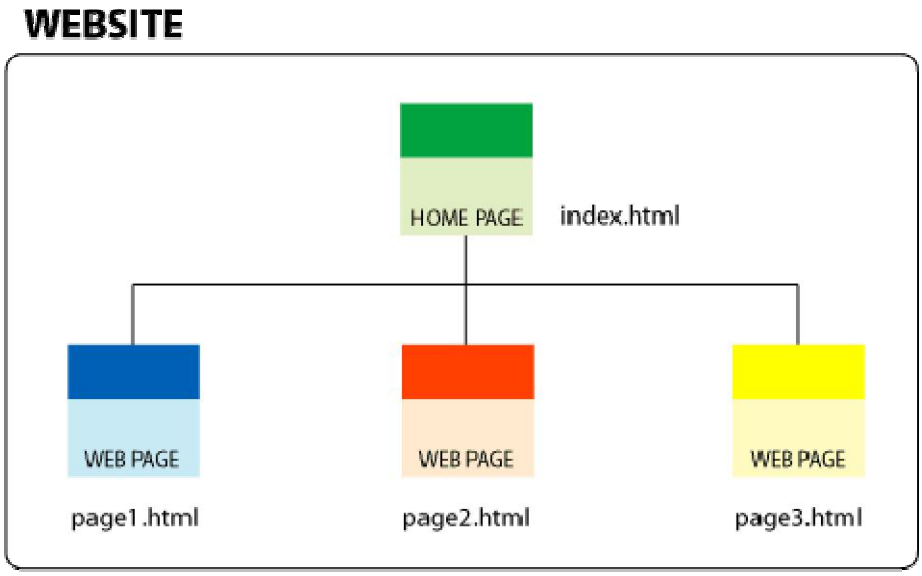
สารบัญ

	หน้า
ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ Web site และ Internet เบื้องต้น	1
เริ่มต้นการใช้งาน Dream weaver	4
การใช้งานโปรแกรม Photos cape จัดการรูปภาพ	40
การสมัครขอพื้นที่ฟรีเพื่อวางเวปเพจ	44
การ Upload และ Download File ด้วยโปรแกรม 51 FTP	47

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ Web site และ Internet เบื้องต้น

Web site , web page , home page ต่างกันอย่างไร

ก่อนอื่นก็ดูที่รูปด้านล่างก่อน



web page คือ เอกสาร ข้อมูล โดยจะอยู่ในรูปแบบ ของ html พูดง่ายๆก็คือ เป็นหน้าที่แสดงผลอยู่ตอนนี้นี่เอง ซึ่งจะเชื่อมโยงกับเอกสารอื่นๆ ด้วยไฮเปอร์ลิงค์ ตามที่แสดงในรูป

web site คือ การเรียกชื่อกลุ่มก้อนของเว็บเพจรวมกันหลายๆหน้า บางครั้งเราอาจเรียกแทน domain name (domain name เช่น www.hellomyweb.com)

home page คือ หน้าแรกของเว็บไซต์ เช่นเมื่อเราพิมพ์ www.hellmyweb.com ก็จะแสดงเว็บเพจที่ชื่อว่า index ก่อนเสมอ เปรียบได้กับสารบัญของเว็บเพจนั่นเอง

อินเทอร์เน็ต คือ ระบบที่ต่อคอมพิวเตอร์ที่มีอยู่ทั่วโลกนับร้อยนับพันล้านเครื่องเข้าด้วยกัน โดยการเชื่อมต่อนี้ทำให้เครื่องคอมพิวเตอร์สามารถส่งข้อมูลหากันได้ ทำให้เกิดบริการต่างๆขึ้นมา เช่น อีเมล์ , การสนทนาออนไลน์ (VoIP) , Chat , การส่งไฟล์หากัน และที่เราใช้งานกันอยู่เป็นประจำคือ เว็บ

Internet เป็นอย่างไร

อินเทอร์เน็ต มีต้นกำหนดจากการที่สหภาพโซเวียต USSR สามารถปล่อยดาวเทียมชื่อ Sputnik สู่อวกาศได้สำเร็จ ซึ่งเป็นการกดดันให้ สหรัฐอเมริกา ต้องสร้างหน่วยงานชื่อ Advanced Research Projects Agency (ARPA) สังกัดกระทรวงกลาโหม ในปี 1958 เพื่อกลับมาเป็นผู้นำในด้านเทคโนโลยีอีกครั้ง ซึ่งหน่วยงาน ARPA นี่เองที่ทำให้เกิดระบบอินเตอร์เน็ตขึ้นมา ในปี 1969 โดยใช้ในการติดต่อสื่อสารระหว่างนักวิทยาศาสตร์ และนักวิจัย ต่อมาก็ถูกนำมาใช้ในมหาวิทยาลัย โดยเชื่อมต่อ

ระหว่างมหาลัย 4 แห่ง คือ University of California at Los Angeles ,University of California at Santa Barbara , Stanford Research Institute และ University of Utah และได้ถูกพัฒนาขึ้นมาจนถึงปัจจุบัน เกิดเป็นระบบเครือข่ายขนาดใหญ่ที่เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์นับล้านเครื่องทั่วโลกเข้าด้วยกัน

การเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์เข้าด้วยกัน เราจำเป็นต้องตั้งชื่อคอมพิวเตอร์ขึ้นมาเหมือนกับชื่อของคน เพื่อให้คอมพิวเตอร์ด้วยกันรู้ว่าเราต้องการจะสื่อสารกับคอมพิวเตอร์เครื่องใดในเครือข่ายกันแน่ ซึ่งด้วยเหตุนี้เองทำให้ต้องใช้ระบบ TCP/IP เพื่อให้ทราบว่าเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องนี้ชื่ออะไรกันแน่ โดยจะให้ตัวเลข 4 ชุดด้วยกัน เช่น 66.45.252.307 แทนชื่อของคอมพิวเตอร์นั่นเอง

Web Server คืออะไร

web server ความจริงแล้วมีความหมายอยู่ 2 อย่างคือ

1. เป็นโปรแกรม ที่คอยให้บริการในการส่งข้อมูล ต่างโดยใช้ Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

2. เครื่องคอมพิวเตอร์ ซึ่งในบทความนี้เราจะพูดถึงในส่วนนี้กัน

จากที่เราทราบอยู่แล้วว่าอินเทอร์เน็ตคือ การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เข้าด้วยกัน โดยเราจะเรียกคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายตลอดเวลาว่า Host หรือ เครื่องแม่ข่าย ซึ่งจะทำหน้าที่คอยให้บริการ (serv) จ่ายข้อมูลต่างๆ ทำให้บางครั้งเราก็เรียกเครื่องคอมพิวเตอร์พวกนี้ว่า Server ซึ่ง Server ของเราเน้นให้บริการเกี่ยวกับเว็บ เราจึงเรียกว่า web server

ซึ่งในการทำงานเกี่ยวกับเว็บตัว web server ก็จะส่งข้อมูล (web page) ที่เราได้สร้างขึ้นมาให้กับเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นที่ขอข้อมูล เช่นเมื่อเราพิมพ์ www.hellomyweb.com ผ่านโปรแกรม web browser จากนั้น web browser ก็จะหาข้อมูลว่าเครื่องใดที่เป็น web server ของ www.hellomyweb.com และเมื่อเจอเครื่องนั้นแล้วก็จะเปิดไฟล์ home page (index) ขึ้นมาแสดงคุณอาจเคยได้ยินชื่อ web hosting กันบ้าง ซึ่งเราอาจหมายถึงผู้ที่ให้บริการให้เช่า server นั่นเองDomain name (ยกตัวอย่างเช่น www.hellomyweb.com) เปรียบเสมือนทะเบียนบ้านของเรา ซึ่งจะบอกให้คนอื่นเข้ามาที่บ้านของเราถูกต้อง ดังนั้นจึงซ้ำกันไม่ได้ ในบทนี้เราจะมาดูรายละเอียดของ Domain name กัน

Domain name คืออะไร

จากบทความที่ผ่านๆ มาทำให้เราทราบว่าคอมพิวเตอร์เชื่อมต่อกันด้วยระบบอินเตอร์เน็ต ซึ่ง web server ก็อยู่ในระบบอินเตอร์เน็ตด้วย ซึ่งการติดต่อกันต้องใช้ IP แทนชื่อของคอมพิวเตอร์แต่ละตัวแล้ว Domain name ละเกี่ยวอะไรด้วย ความจริงแล้ว Domain name ก็คือ IP Address นั่นเอง ซึ่งเราอาจจะลองพิมพ์ 72.14.235.147 แทนการพิมพ์ www.google.co.th ก็สามารถเปิดเว็บ google ได้เช่นเดียวกัน เหตุที่เราต้องใช้ Domain name แทน IP Address เพราะว่า

1. จำได้ง่ายกว่า

2. สามารถสื่อความหมายได้ว่าเป็นเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับอะไร

3. เมื่อคุณย้าย web server ก็ไม่จำเป็นต้องเปลี่ยนชื่อ Domain name

เราอาจงงว่าทำไมเปลี่ยน server แล้วทำไมถึงไม่ต้องเปลี่ยน Domain name เพราะว่า IP address ของเครื่องเปลี่ยน Domain name ก็ต้องเปลี่ยนด้วยสิ ซึ่งจริงแล้วนั้น Domain name เป็นชื่อที่ถูกเก็บไว้ที่ DNS server ซึ่งจะเป็นผู้ดูแลไม่ให้ชื่อ domain name ซ้ำกัน เหมือนกับทะเบียนบ้านนั่นเอง ซึ่งผู้ดูแลจะรับหน้าที่ในการจด domain name ให้เราโดยเราจะต้องเสียค่าบริการให้กับผู้ดูแลเป็นรายปี

ซึ่งผู้ดูแลจะนำชื่อ Domain name ของเราไปเก็บไว้ที่ DNS server เมื่อมีการเรียกใช้ก็จะบอก IP **Address** ของเครื่อง **web server** ของเราไป ยกตัวอย่าง เราใช้ **web brower** ในการเปิดเว็บ www.hellomyweb.com web browser ของเราก็จะส่งข้อมูลไปขอ IP address ของชื่อ www.hellomyweb.com จาก DNS server ต่อจากนั้น DNS server ก็จะส่ง IP address ของ web server เว็บ www.hellomyweb.com มาให้ web browser หลังจากนั้นก็จะทำการติดต่อกับ web server เพื่อให้ส่งไฟล์มาให้เราต่อไป โครงสร้างของ domain name เป็นดังนี้ www.sub.hellmyweb.com โครงสร้างประกอบด้วย 3 ระดับดังนี้

1. โดเมนระดับบนสุด (Top-level Domain) ตามตัวอย่างคือส่วน **.com**

2. โดเมนระดับรอง (Second-level Domain) ตามตัวอย่างคือ **hellomyweb**

3. โดเมนย่อย (Sub domain) ตามตัวอย่างคือ **sub**

โดเมนลำดับบนสุดนั้น ได้มีการกำหนดชื่อเฉพาะซึ่งระบุรายละเอียดของกลุ่ม ดังนี้

.mil แทนกลุ่มของหน่วยงานทางทหารของสหรัฐเมริกา

.gov แทนกลุ่มของหน่วยงานของรัฐบาล

.com แทนกลุ่มขององค์กรหรือบริษัทเอกชน

.net แทนองค์กรที่ทำหน้าที่เป็นผู้ให้บริการเครือข่าย.edu แทนสถาบันการศึกษา

.org แทนองค์กรหรือสมาคมต่างๆ ที่ดำเนินการโดยไม่ได้หวังผลกำไร

.xx ใช้ตัวอักษร 2 ตัวแทนชื่อประเทศ เช่น .th หมายถึงประเทศไทย

ต่อมาได้มีการแก้ไขเพิ่มเติมกลุ่มของ โดเมนลำดับบนสุดอีก 7 กลุ่มคือ

.firm แทนองค์กรหรือบริษัทห้างร้านทั่วไป

.store แทนบริษัทที่มีธุรกรรมทางการค้า

.web แทนเว็บไซท์ที่ให้ข้อมูลต่างๆ

.arts แทนกลุ่มที่มีกิจกรรมทางด้านประเพณีและวัฒนธรรม

.rec แทนองค์กรหรือหน่วยงานที่ทำงานด้านนันทนาการ

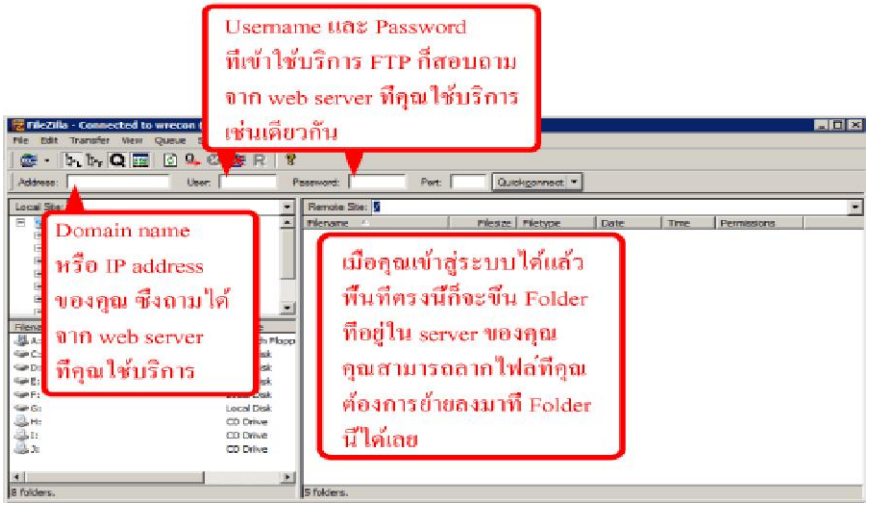
.info แทนองค์กรที่เป็นผู้ให้บริการข้อมูล

.nom สำหรับบุคคลทั่วไป

FTP เป็นอย่างไร

FTP เป็นโปรโตรคอลชนิดหนึ่งที่ใช้ในการเคลื่อนย้ายไฟล์ ซึ่งจำเป็นมากในการทำเว็บ เพราะอย่างที่เคยกล่าวไว้ว่าเว็บของเรานั้นประกอบได้ไฟล์ ต่างๆมากมาย เช่น ไฟล์ภาพ , ไฟล์ html และอีกมากมายซึ่งเราจำเป็นจะต้องย้ายไฟล์เหล่านั้นไปที่ web server ของเรา ซึ่งถ้าเราใช้ FTP เราก็เปิดโปรแกรมขึ้นมาและย้ายไฟล์จากเครื่องของเราไปที่โปรแกรม FTP จากนั้นโปรแกรมก็จะส่งไฟล์ไปที่ web server ของเราอัตโนมัติ แต่ต้องทราบก่อนว่า web server ที่เราใช้บริการนั้นเปิดบริการ FTP หรือไม่ โปรแกรม FTP ที่เราอยากจะแนะนำคือ

FileZilla เป็นโปรแกรมที่ให้เราใช้งานฟรี และสามารถส่งไฟล์ได้อย่างรวดเร็ว สามารถโหลดมาใช้ได้ซึ่งวิธีใช้ก็ง่ายมากแค่คุณกรอก ค่าดังนี้



เริ่มต้นการใช้งาน Dreamweaver

Dreamweaver เป็นโปรแกรมสำหรับมืออาชีพที่ใช้ในการพัฒนาและสร้างเว็บไซต์ในปัจจุบัน และเป็นที่นิยมมาก มีเว็บไซต์ดังๆมากมายที่ใช้ Dreamweaver เพื่อพัฒนาเว็บไซต์ เราจะมาดูกันว่าทำไม Dreamweaver ถึงเป็นที่นิยมมีผู้ใช้งานกันมากมาย

ช่วยให้คุณทำงานได้เร็วขึ้น

นี่คือข้อดีอันดับต้นๆของ Dreamweaver เลยก็ว่าได้ เมื่อก่อนนั้นถ้าเราต้องการสร้างเว็บเพจ เราจะต้องเขียนภาษา HTML ขึ้นมาเพื่อให้แสดงผลผ่าน browser เป็นรูปภาพหรือข้อความออกมา ซึ่งทำให้เราทำงานได้ช้าลง เพราะเราจะต้องเขียน HTML ไปและดูการแสดงผลผ่าน browser ไปว่าให้ผลถูกต้องตามที่เราต้องการหรือไม่ แต่สำหรับใน Dreamweaver โปรแกรมจะแสดงหน้าจอที่แสดงผลให้เราสามารถปรับแต่งหน้าตาของเว็บเพจของเราได้เลย โดย Dreamweaver จะทำการเขียน HTML ให้เราเอง

เป็น Editor ที่มีประสิทธิภาพตัวหนึ่ง

ในกรณีทีเราต้องการเขียน HTML เอง Dreamweaver ก็เป็นเครื่องมือที่อำนวยความสะดวกให้เราได้ดีมาก ไม่เพียงแต่การใช้การกับ HTML เท่านั้น Dreamweaver ก็รองรับภาษาต่างมากมายเช่น CFML, PHP, ASP, ASP.NET และอื่นอีกมากมาย ช่วยให้เราสามารถเขียน Code ได้ง่ายขึ้น

เป็นโปรแกรมจัดการเว็บไซต์ที่ดี

Dreamweaver ยังเป็นโปรแกรมที่ช่วยให้เราจัดการกับเว็บไซต์ของเราได้ดีขึ้น โดยมีเครื่องมือมากมาย เช่น

1. FTP เราสามารถแก้ไขหน้าเว็บเพจของเราและส่งไปแสดงผลที่ server ได้ทันที เพราะ dreamwerver จะติดต่อกับ server ให้เราและแสดงไฟล์ของเราที่อยู่ใน server ให้เราเห็นและแก้ไขได้ทันที ที่เราต้องการถือเป็นเครื่องมือที่สะดวกมาก นอกจากนั้นยังช่วยให้เรามีข้อมูลของเว็บไซต์ของเราสำรองไว้ในเครื่องเราตลอดด้วย

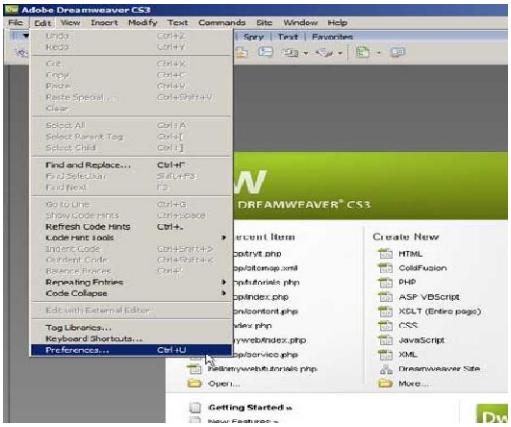
2. Site map เป็นเครื่องมือที่ช่วยแสดงผลเว็บไซต์ของเราให้เป็นรูปร่างขึ้นมา โดยจะแสดงให้เห็นว่าหน้าใด link ไปยังหน้าใดบ้าง โดยเราสามารถย้ายหรือ เปลี่ยนแปลง link ได้ โดยที่ Dreamweaver จะทำการเขียน Code ให้เราใหม่ทันที ถือเป็นเครื่องมือที่ดีมาก เพราะความจริงแล้วเราต้องแก้เว็บเพจของเราตลอด

ช่วยให้เราทำเว็บได้ง่ายขึ้น

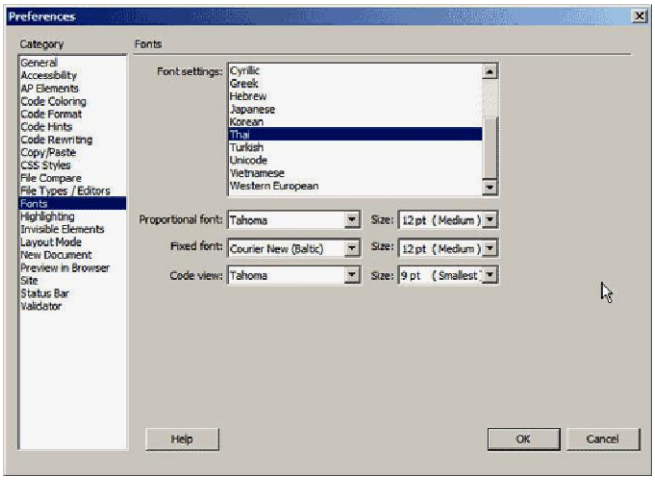
สำหรับคนที่ไม่เคยทำเว็บมาก่อนก็สามารถใช้ Dreamweaver เพียงโปรแกรมเดียวเพื่อพัฒนาเว็บไซต์ของตัวเองขึ้นมาได้ง่ายเหมือนกับการเขียนหนังสือ และสำหรับคนที่เชี่ยวชาญ Dreamweaver ก็ทำให้เรามีความคล่องตัวขึ้นเพราะตอนนี้ Dreamwerver มีเครื่องมือมากมายและทำงานเชื่อมต่อกับโปรแกรมดังๆมากมายเช่น Photoshop,Illustrator,Flash หรือแม้แต่กระทั่งการใช้ในลักษณะ Dynamic webpage ก็พัฒนาขึ้นมาก จะเห็นว่าใน Dreamweaver CS3 นั้นมีการใช้งานในส่วนของ Ajax เพิ่มมาอีกด้วยรวมถึงการใช้งาน CSS ที่ได้รับการพัฒนาขึ้นมาก นี่ยังไม่รวมถึง Template มากมายที่ช่วยในการจัดข้อความ ,หน้าตาของเว็บเพจ และเครื่องมืออีกมากมาย

ปรับแต่ง Dreamweaver ให้ทำงานกับภาษาไทยได้

1.ปรับแต่งระบบ dreamweaver ให้ทำงานกับภาษาไทยได้ เมื่อเปิดโปรแกรม Dreamweaver ขึ้นมาแล้ว เริ่มแรกเข้าไปที่ Edit > Preference



จะมีหน้าจอดังรูปด้านล่างให้ท่านเลือกที่เมนูทางด้านซ้ายมือในหัวข้อ Fonts และเปลี่ยนตามรูป



การเปลี่ยน font

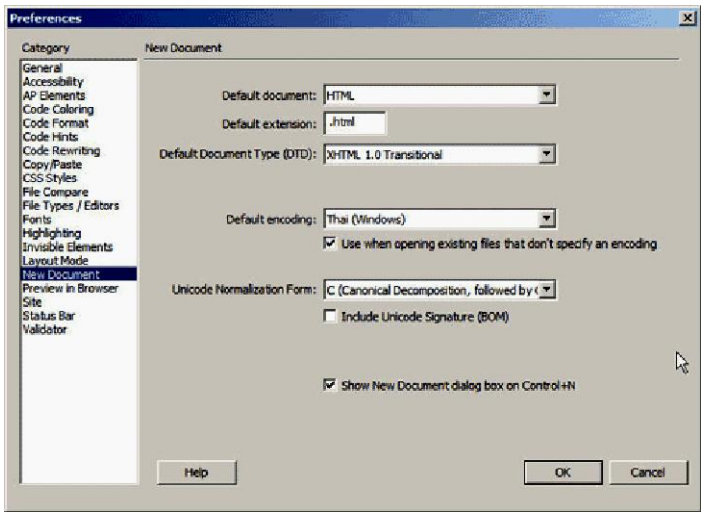
อาจเปลี่ยนตามที่ผู้ใช้ต้องการก็ได้แต่ ต้องเป็น font ที่สามารถใช้กับภาษาไทยได้โดยมีรายละเอียดดังนี้

Proportional font เป็นตัวอักษรที่ใช้แสดงผลในหน้าแสดงผล (Design)

Fixed font เป็นตัวอักษรที่ใช้แสดงผลในหน้าแสดงผล เหมือนกัน เพียงแต่ว่าจะแสดงตัวอักษรที่อยู่ใน pre tag, code tag และ tt tag

Code view เป็นตัวอักษรที่แสดงผลในหน้า code ซึ่งเราจะใช้บ่อยมากๆควรปรับให้ตัวใหญ่เพื่อความสะดวกในการอ่าน code

จากนั้นเลือก New Document จากเมนูทางซ้ายมีจะเป็นดังรูป

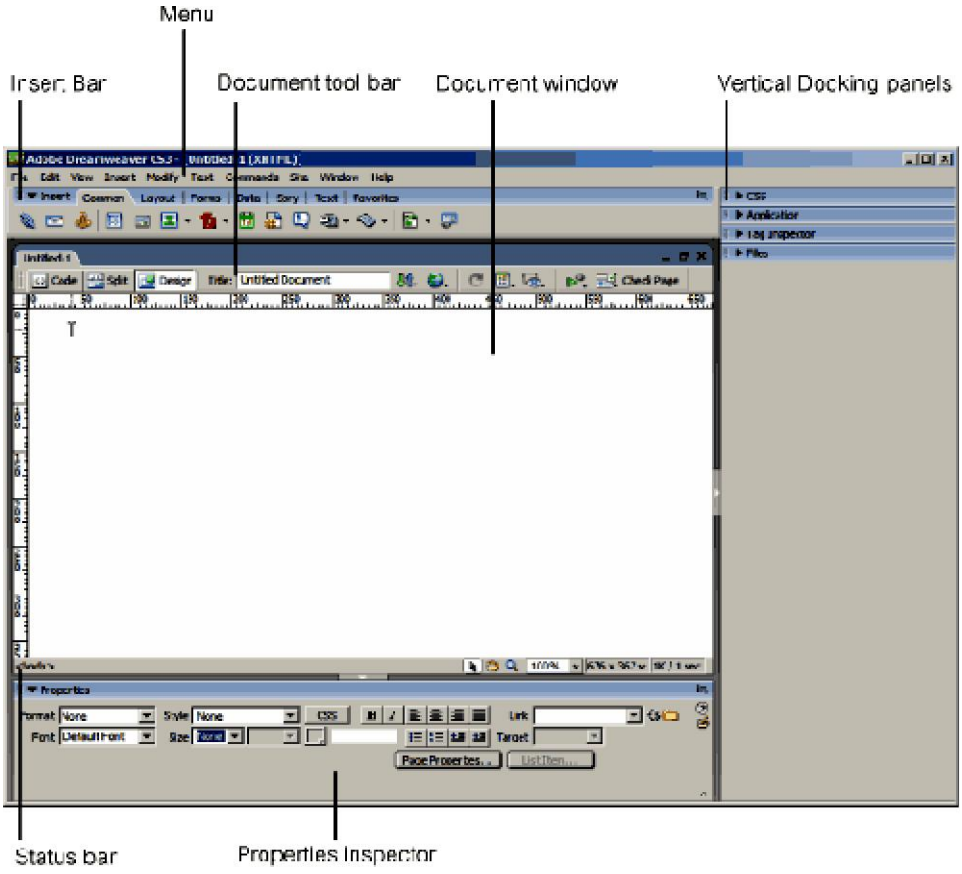


การเปลี่ยน head ของเอกสารใหม่

เมื่อเราเลือกที่ new document แล้วจะปรากฏหน้าตาดังภาพด้านล่าง ซึ่งให้เราเลือกที่ Default document เป็น **HTML** และเปลี่ยน Default encoding เป็น Thai ตามภาพ เสร็จแล้วก็ให้ไปที่ default document อีกทีเลือก **CSS** และเปลี่ยน Default encoding เป็น thai อีกเช่นเดียวกัน
แค่นี้ Dreamweaver ก็สามารถทำงานกับภาษาไทยได้แล้ว ติดตามตัวอย่างการใช้งาน Dreamweaver ในบทต่อไป

หน้าตาของโปรแกรม Dream weaver และชื่อเรียกเครื่องมือต่าง ๆ

สำหรับ Dream weaver เป็นโปรแกรมสร้างโฮมเพจแบบเสมือนจริง โดยไม่ต้อง เขียนภาษา HTML เอง หรือที่ศัพท์เทคนิคเรียกว่า "WYSIWYG" เราสามารถใช้หน้าจอเสมือนจริงของ Dream weaver ในการทำเว็บเพจได้เลย โดยใช้เครื่องมือต่างๆที่มีมาให้ดังแสดงในรูปด้านล่าง



อธิบายเครื่องมือต่าง ๆ

1. Document window

เป็นส่วนที่ใช้การแสดงผลเว็บเพจที่กำลังสร้างอยู่ ซึ่งแสดงผลได้ทั้งแบบ Code และ แบบเสมือนจริงที่แสดงผลบน web browser หรือจะแสดงควบคู่ไปก็ได้ และใช้ในการทำงานแก้ไขตัวอักษร รูปภาพต่างๆในเว็บเพจด้วย โดยอาศัยเครื่องมือต่างๆ ที่แสดงอยู่ในรูป

ข้อเสียของ Dream weaver ยังไม่อยู่บ้างคือ หน้าจอที่แสดงผลเสมือนจริง กับการแสดงผลจริงใน web browser อาจไม่ตรงกัน ขึ้นอยู่กับ web browser ที่เราใช้ด้วย

2. Insert Bar



ประกอบด้วยคำสั่งต่างๆ แยกย่อยดังนี้

1.Common ในแถบนี้จะประกอบด้วยเครื่องมือที่ใช้งานบ่อยๆ เช่น สร้างตาราง , สร้างลิงค์ หรือใส่รูปในเว็บเพจ

2.Layout ในแถบนี้จะเป็นเครื่องมือที่เกี่ยวกับ การแสดงผลแบบ div , ตาราง และ frame สำหรับใช้สร้างเว็บเพจ แบบ layout

3.Forms ในแถบนี้ประกอบด้วยคำสั่งที่ใช้ในการสร้าง form เช่น radio , check box เป็นต้น

4.Data เป็นแถบที่ใส่สำหรับ Dynamic เว็บไซต์ ใช้จัดการกับระบบ data base จะใช้มากในการพัฒนา web application บนเว็บไซต์ เช่นการเขียนระบบ web board , ระบบสมาชิก

5.Spry เป็นแถบใหม่ของ dreamwerver ที่หลายคนจะต้องชอบ เพราะเป็นเครื่องมือที่รวม javascript กับ HTML , CSS เข้าด้วยกัน ทำให้เว็บไซต์มีความน่าสนใจ และมีความสะดวกในการใช้งานมากขึ้น

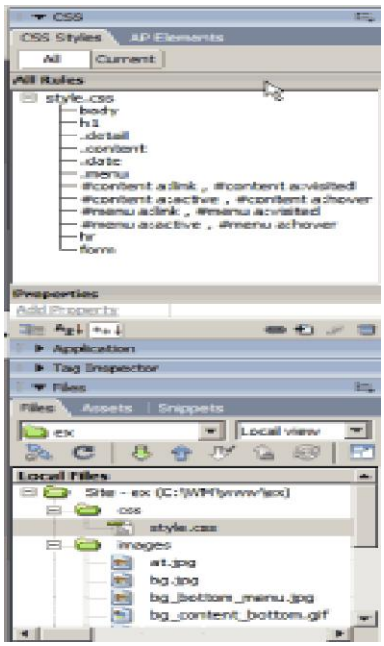
6.Text ในนี้จะเป็นเครื่องมือที่ใช้จัดการกับตัวอักษรทั้งหมด เช่นใส่สัญลักษณ์พิเศษต่างๆ

7.Favorites แถบอันนี้คุณสามารถเพิ่ม เครื่องมือต่างด้วยตัวเอง โดยการคลิกขวา สำหรับผู้ที่ต้องการเก็บเครื่องมือต่างๆที่ใช้งานบ่อยไว้ในนี้

3. Property inspector



property inspector เป็นแถบเครื่องมือที่จะเปลี่ยนแปลงตามวัตถุที่เราเลือกอยู่เช่น ถ้าคลิกที่รูป property inspector ก็จะเป็นคุณสมบัติเกี่ยวกับรูปนั้นเช่น ขนาดรูป , ชื่อรูป , ลิงค์ของรูป ถ้าเลือกที่ตารางอยู่ ก็จะเป็นคุณสมบัติของตาราง เช่น ขนาดตาราง , จำนวนแถวและหลักของตาราง เป็นต้น



4. docking panels

เครื่องมือตัวนี้เป็นเครื่องมือที่จะต้องใช้บ่อยมาก เพราะใช้แสดง file ที่อยู่ในเว็บไซต์ , ไฟล์ CSS และใช้แก้ไข CSS รวมถึงเครื่องมือที่ใช้แสดงภาพ และเครื่องมือ ftp เราสามารถปิด/เปิด แถบนี้ได้โดยการคลิกที่รูปลูกศรด้านซ้ายมือของ panels

5. menu เป็นคำสั่งที่เห็นอยู่ทั่วไปในโปรแกรมทั่วไป จะมีคำสั่งที่ใช้ที่เหมือนกับเครื่องมือต่างที่แสดงอยู่ใน Insert bar, Property inspector, panels แต่มีบางคำสั่งที่แสดงเฉพาะใน menu ด้วย

6. Status bar



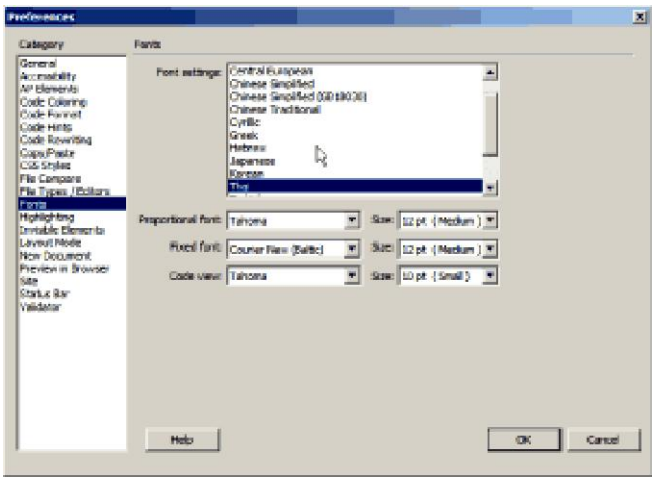
ถือว่าเป็นเครื่องมือที่มีประโยชน์มาก ทางขวาของแถบนี้จะเป็นตัวเลขที่บอกเวลาในการโหลดหน้านี้ ขนาดของ Document window เครื่องมือย่อ/ขยาย ส่วนทางขวาจะเป็น Tag select ของ HTML จะแสดงคำสั่งของ HTML เราสามารถแก้ไขคำสั่งต่างๆได้จากหน้าต่างนี้

7. Document Tool bar



ทางซ้ายมือสุดจะเป็นคำสั่ง ใช้เปลี่ยนการแสดงผลของ document window อันแรกจะแสดงเฉพาะ code อันต่อมาจะแสดงทั้ง code และ หน้าออกแบบ อันสุดท้ายจะแสดงหน้าออกแบบเท่านั้น และยังมีเครื่องมือที่ใช้กำหนด Title <title> </title> ของหน้าเว็บเพจอีกด้วย

หน้าต่างต่อไปที่จะลืมไม่ได้คือ Preference การเปิดหน้าต่างนี้ทำได้โดยคลิกที่ Edit >Preferences เป็นหน้าต่างที่ใช้ในการปรับระบบต่างๆของ Dreamweaver ให้ตรงกับความต้องการของเรา



การกำหนด site

การกำหนดไซต์มีความสำคัญมากในการทำเว็บด้วย Dreamweaver ไม่ว่าจะสร้างเว็บไซต์ใหม่หรือ แก้ไขเว็บไซต์เก่าที่เคยทำมาแล้ว การกำหนดไซต์เป็นขั้นแรกของการทำเว็บด้วย Dreamweaver เป็นการกำหนดให้โปรแกรมทราบที่อยู่ของไฟล์ต่างของเว็บไซต์ที่เราทำไว้ ทำให้โปรแกรมสามารถดึงมาแก้ไขได้

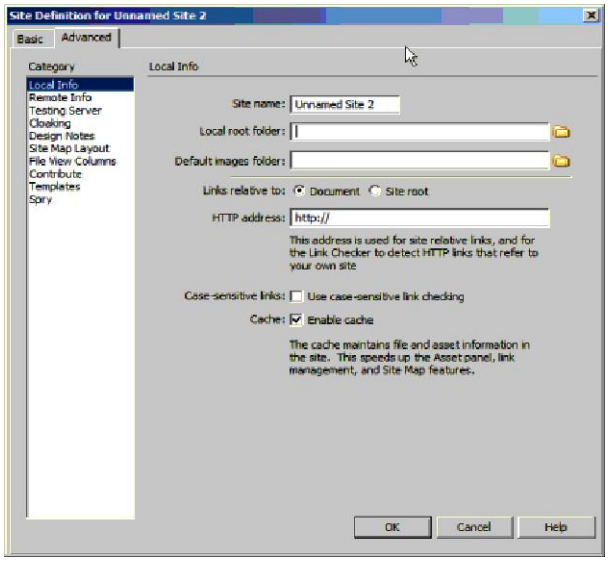
เครื่องมือต่างๆของ Dreamweaver นั้นจะทำงานโดยอ้างอิง site ที่เรากำหนดทั้งหมด ถ้าไม่ได้กำหนด site ก็ทำให้เครื่องมือเหล่านั้นแทบจะหมดความหมายไปเลยทีเดียว

สิ่งแรกที่เราจะต้องเข้าใจในการทำเว็บไซต์คือ ไฟล์ทั้งหมด ทั้งรูปภาพ ไฟล์เอกสารต่างๆ เช่น HTML หรือไฟล์ VDO ที่อยู่ในเว็บไซต์ จะถูกรวมอยู่ใน Folder เดียวเราจะเรียก Folder นั้นว่า local root folder

ขั้นตอนการกำหนด site

1.ไปที่ Menu เลือก Site > New site จะปรากฏหน้าต่างดังรูปข้างล่างขึ้นมา

2.ที่แถบด้านบนสุดเลือก Advanced ถ้าเราเลือกที่แถบ Basic จะเป็นการกำหนดแบบอัตโนมัติซึ่งโปรแกรมจะถามเราไปที่ละขั้นตอน



3.แถบ Category ทางซ้ายมือให้เลือก Local Info

4.ช่อง Site name จะใส่ชื่ออะไรลงไปก็ได้ เป็นแค่ชื่ออ้างอิงที่ใช้ในโปรแกรมเท่านั้น เพราะผู้ใช้งาน Dreamweaver อาจทำเว็บไซต์มากกว่า 1 จึงต้องตั้งชื่ออ้างอิงเอาไว้

5.ช่อง Local root folder ให้เราคลิกที่รูป folder สีเหลืองเพื่อเลือก folder ที่ใช้ในการเก็บไฟล์ทั้งหมดของเว็บไซต์ เราจะสร้าง folder นี้ไว้ที่ใดก็ได้ ถ้าคุณมีเว็บไซต์ที่ทำเสร็จแล้วต้องการจะแก้ไขก็ให้เลือก folder ที่เก็บไฟล์ของเว็บนั้นได้เลย

6.ช่อง Default image folder ให้เราระบุสถานที่เก็บไฟล์รูปภาพของเว็บไซต์ แนะนำว่าให้เราสร้าง folder ชื่อ image เอาไว้ใน Local root folder เพื่อเก็บไฟล์รูปทั้งหมดไว้ในนั้น

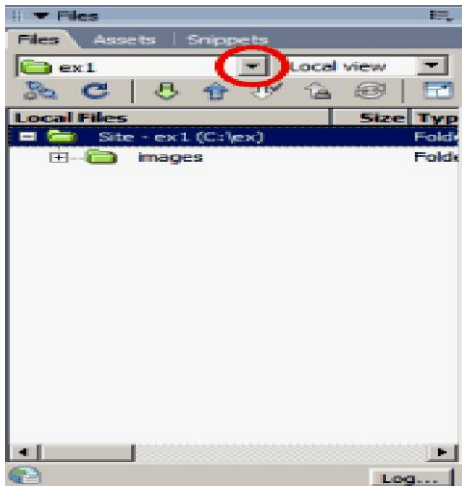
7.Links Relative to ให้เราเลือก Document เป็นการกำหนดการเขียน link ในเว็บไซต์ของเรา ส่วนการกำหนดแบบ site root จะนิยมใช้เมื่อทำงานกันหลายคนจะใช้วิธีการเขียนลิงค์โดยอ้างอิง root folder

8.Http address เป็นชื่อเว็บไซต์ของเรา เราอาจปล่อยช่องนี้ว่างไว้ก็ได้ถ้ายังไม่มีชื่อเว็บ (url)

9.Case-Sensitive Link ให้เลือกช่องนี้ด้วย เพื่อกำหนดให้การเขียน link เขียนแบบ case sensitive คือคำนึงถึงตัวพิมพ์ใหญ่ หรือพิมพ์เล็กในภาษาอังกฤษด้วย

10.Enable Cache ให้เลือกช่องนี้ เพื่อกำหนดให้ dreamweaver สร้างหน่วยความจำเอาไว้จำทำให้เราสามารถทำงานได้เร็วขึ้น

11.คลิก ok แค่นี้การกำหนด site ของเราก็เสร็จเรียบร้อย ให้เราไปเปิดดูที่ panel ทางขวามือ ในหัวข้อ file จะเห็นรายละเอียดของไฟล์ต่างๆที่เราสร้างไว้ ดังรูปด้านล่าง ในรูปตั้งชื่อเว็บว่า ex1 และกำหนด Local root folder ชื่อ ex และ save ไว้ที่ C: และสร้าง folder ชื่อ images เพื่อใช้ในการเก็บไฟล์รูป



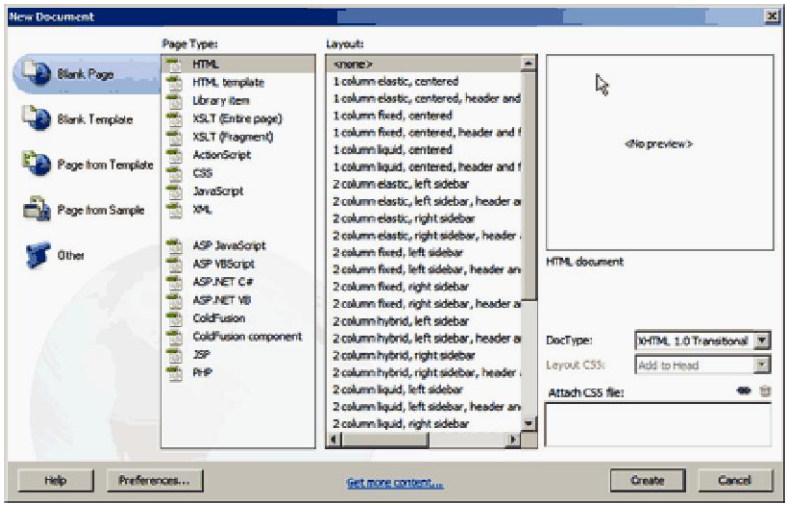
ถ้าเราต้องการแก้ไข site ก็ให้เลือกที่ site > manage site ก็จะทำการแก้ไขการกำหนดค่าของ site ได้ ถ้าเรามีหลายไซต์สามารถเลือกแก้ไขแต่ละไซต์ได้โดยคลิกที่ปุ่มที่วงกลมสีแดงไว้ จะแสดง site ทั้งหมดที่เรามีอยู่

เริ่มต้นด้วยการสร้างหน้าเว็บเพจ

เริ่มต้นด้วยการสร้างหน้าเว็บเพจ การสร้างเอกสารใหม่ของ Dream weaver นั้นทำได้ง่ายมากเมื่อเปิดโปรแกรมขึ้นมาจะเห็นว่ามีหน้าจอดังภาพ เราสร้างเอกสารได้จากหน้าจอนี้ดังรูป



จากหน้าจอจะเห็นว่ามีชนิดไฟล์มากมายที่เราสามารถสร้างได้ แต่ในบทนี้จะขอพูดถึงแค่ HTML เท่านั้น นอกเหนือจากการใช้หน้าจอเริ่มต้นเมื่อเปิดโปรแกรมเรายังสามารถสร้างเอกสารใหม่ได้ด้วยการไปที่ Menu เลือก File > New Document จะมีหน้าจอให้เลือกดังรูปด้านล่าง เลือก Blank Page > HTML



เลือก Create จะได้เอกสาร HTML ขึ้นมา ให้เรา save ทันทีโดยไปที่ Menu เลือก File > save

การตั้งชื่อให้กับเว็บเพจ

การตั้งชื่อให้กับเว็บเพจนั้นจะต้องตั้งเป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น และการตั้งชื่อห้ามมีการเว้นวรรคในชื่อ เราอาจใช้เครื่องหมาย Underscore (_) หรือ hyphen (-) แทนการเว้นวรรคได้

หน้าหลักที่จะต้องมีในเว็บไซต์คือหน้า index.html หน้านี้เปรียบเสมือนกับสารบัญของเว็บไซต์ เมื่อเราพิมพ์ชื่อเว็บไซต์ หน้า index.html จะถูกนำมาแสดงเป็นหน้าแรก

เริ่มต้นใส่เนื้อหาให้เว็บเพจ

การใส่เนื้อหานั้นทำได้ง่ายมาก แค่เราคลิกที่ Document window ก็สามารถพิมพ์เนื้อหาลงไปได้เลย ดังตัวอย่างพิมพ์ข้อความว่า ท่องเที่ยววัดพระศรีรัตนศาสดาราม (วัดพระแก้ว) เพื่อเป็นหัวข้อของเว็บเพจอันนี้

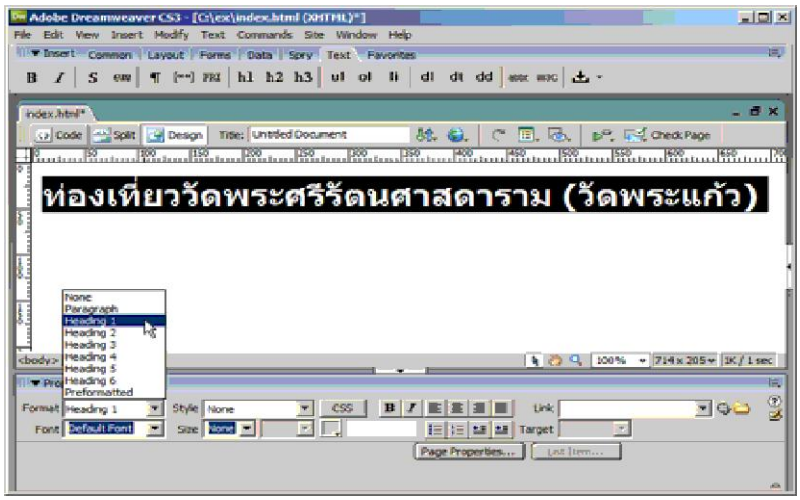
การสร้างหัวข้อให้กับเว็บเพจ

จากเนื้อหา HTML เราทราบอยู่แล้วว่าการสร้างหัวข้อให้กับข้อความนั้น เราจะให้คำสั่ง <h1>หัวข้อขนาดใหญ่มาก</h1> , <h2>หัวข้อขนาดเล็กลงมา</h2> การใส่หัวข้อให้กับเว็บเพจนั้น เป็นเรื่องที่สำคัญมาก แต่หลายคนมักละเลยเรื่องนี้ Search Engine หลายแห่ง เช่น Google นั้นจะให้ความสำคัญกับคำที่เป็นหัวข้อของแต่ละเว็บเพจมากโดยเฉพาะอย่างยิ่งหัวข้อที่อยู่ใน <h1>

เราสามารถสร้างหัวข้อใน Dream weaver ได้โดย

1.เลือกที่คำที่ต้องการให้เป็นหัวข้อ

2.ไปที่ Property inspector จะมีคุณสมบัติของตัวอักษรให้เราเลือก ให้เราดูที่ Format จะมีรายการหัวข้อขึ้นมาให้เลือก ดังรูป



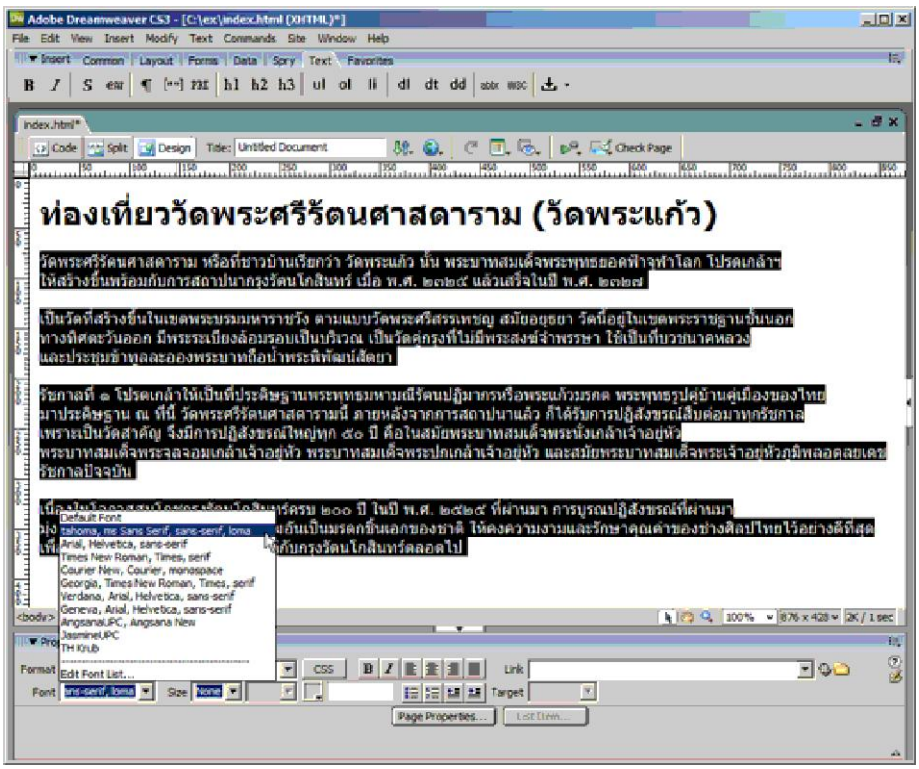
เปลี่ยน font และขนาดตัวอักษร

เราสามารถเปลี่ยน font ที่ใช้ในการแสดงตัวอักษรและขนาดของตัวอักษรได้ โดย

1.เลือกตัวอักษรที่ต้องการเปลี่ยน

2.ไปที่ Property inspector เลือก font จะมีรายการแสดงชื่อ font มากมายให้เลือก

3.การปรับขนาดก็ไปที่ size แล้วเลือกขนาดที่เราต้องการได้ทันที



สามารถเปลี่ยน font ในรายการที่แสดงอยู่ได้โดยคลิกที่ท้ายของรายการจะมีหัวข้อ Edit font list สามารถปรับเปลี่ยนรายการได้ font ที่ใช้แสดงผลนั้นจะถูกดึงมาจากเครื่องของผู้ที่มาเปิดเว็บของเรา ถ้าเครื่องนั้นไม่มี font ที่เรากำหนดไว้ก็จะไม่แสดงผลตามที่กำหนด ดังนั้นควรกำหนด font ที่มีอยู่ในทุกเครื่อง เช่น ระบบปฏิบัติการ window จะมี Tahoma ระบบปฏิบัติการ linux จะมี loma

การขึ้นย่อหน้าใหม่ หรือเริ่มบรรทัดใหม่

ในการขึ้นบรรทัดใหม่ทำได้ดังนี้

1.กด Enter เพื่อทำการขึ้นบรรทัดใหม่ ตัวอักษรที่เราพิมพ์มาทั้งหมดจะอยู่ใน   โดยอัตโนมัติ

2.กด shift + enter จะทำการแทรก
 ใน code ในส่วนของการแสดงผล   จะทำให้ความห่างของบรรทัดมีมากว่าการใช้คำสั่ง
 เครื่องมืออื่นที่เกี่ยวกับตัวอักษร ก็มีการใช้งานเหมือนกับตัวอย่างข้างบนทั้งหมด

การใส่รูปในเว็บเพจ

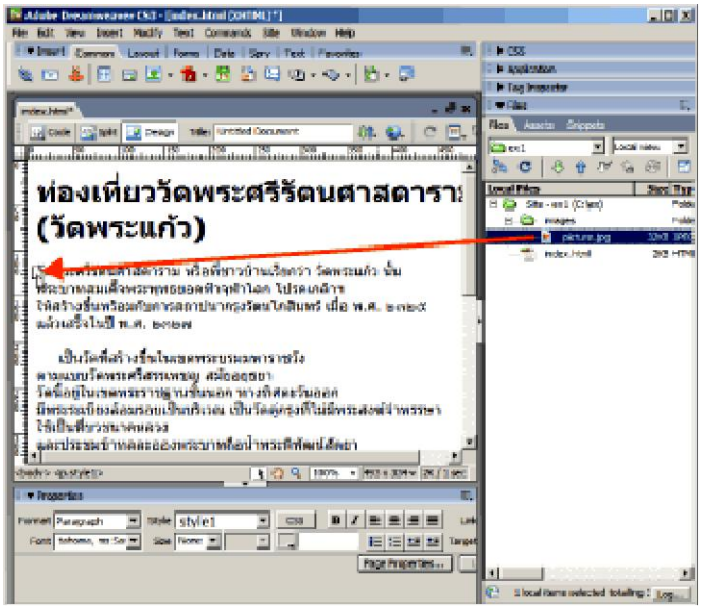
จากบทความเรื่องการกำหนด site เราได้กำหนด local root folder ไว้เพื่อเก็บไฟล์ทั้งหมด และกำหนด default images folder สำหรับเก็บไฟล์รูปไว้ด้วย ซึ่งตามที่แนะนำไว้คือ เราจะนิยมสร้าง folder ชื่อ images ไว้ใน local root folder เพื่อเอาไว้เก็บรูป

** **หมายเหตุ** ** อย่าลืมว่าไฟล์รูปที่นำมาใช้นั้นต้องอยู่ใน local root folder เท่านั้น

ขั้นตอนการใส่รูปในเว็บเพจนั้นทำได้หลายวิธี ดังนี้

1.ลากรูปลงไปใน document window ได้ทันที โปรแกรมจะทำการ save รูปไว้ใน default images folder ให้เอง

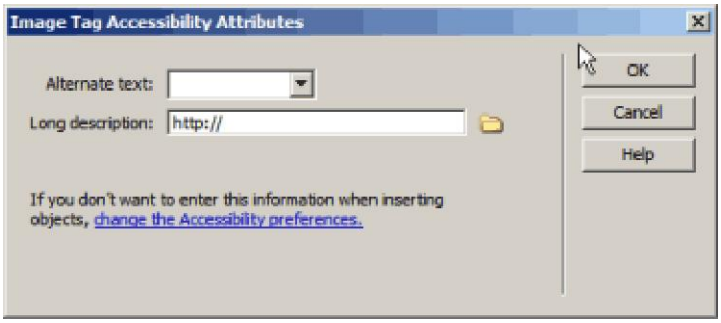
2.ไปที่ file panel ด้านขวามือแล้วลากไฟล์จากใน panel ไปที่ document window ได้เลย



3.คลิกพื้นที่ใน document window ที่คุณต้องการแทรกรูปลงไป จากนั้นไปที่ Insert Bar หา icon ดังรูปด้านล่าง เมื่อคลิกก็จะมีหน้าต่างขึ้นมาให้เลือกรูปแค่นี้ก็สามารถใส่ภาพในเว็บเพจได้แล้ว

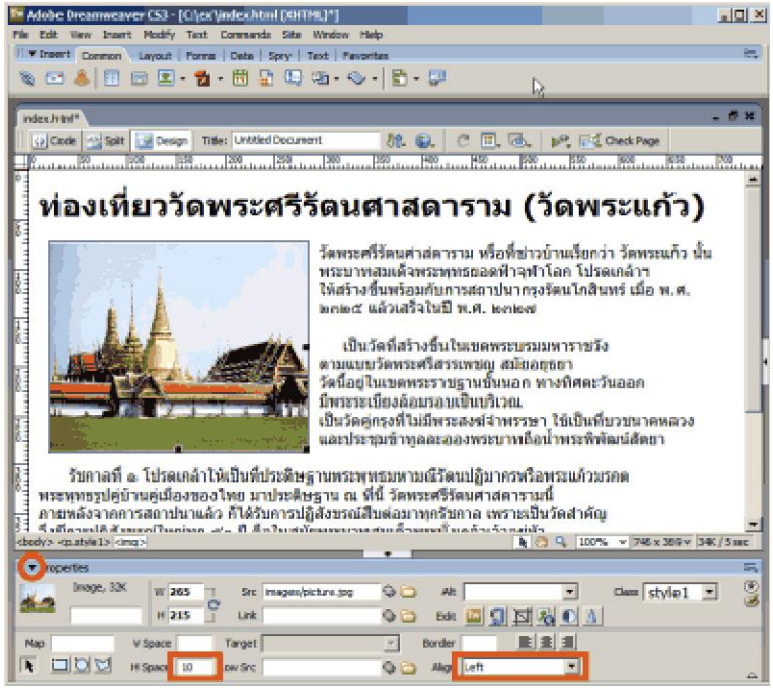


ไม่ว่าเราจะแทรกรูปด้วยวิธีไหนก็ตาม จะมีหน้าต่างดังภาพด้านล่าง สำหรับใส่ Alternate Text ซึ่งเอาไว้สำหรับเป็นคำบรรยายภาพ จะแสดงแทนภาพเมื่อภาพที่เรากำหนดโหลดขึ้นมาแสดงไม่ได้ หรือสำหรับ ie จะแสดงเมื่อมีเมาส์ไปอยู่เหนือ ถ้าเราเขียนคำบรรยายไว้ในไฟล์อื่นก็สามารถทำลิงค์ไปหาได้โดยเลือกจากหัวข้อ long description



เครื่องมือที่ใช้ปรับแต่งภาพ

เมื่อเราคลิกที่ภาพ ที่ Property inspector จะปรากฏตัวเลือกที่ใช้ในการปรับแต่งภาพ ดังรูปด้านล่าง จากรูปได้ปรับคุณสมบัติของรูปให้ชิดซ้าย และปรับให้มีช่องว่างระหว่างภาพและตัวหนังสือเท่ากับ 10 pixel



รายละเอียด Property inspector เมื่อเลือกที่รูป

1.**Image Name** (Name) กำหนดชื่อให้กับรูป ใช่สำหรับเมื่อเราเขียน script อ้างอิงรูป

2.**W** (Width) กำหนดความยาวของรูปที่ต้องการให้แสดงผล โดยไม่มีผลกับไฟล์รูปเดิม

3.**H** (Height) กำหนดความสูงของรูปที่ต้องการให้แสดงผล โดยไม่มีผลกับไฟล์รูปเดิม

4.**Src** (Source) บอก folder ที่ใช้เก็บไฟล์รูปที่เราเลือก

5.**Link** (Hyperlink) ใช้กำหนด hyperlink ของรูป

6.**Alt** (Alternate Text) คำบรรยายรูปจะปรากฏก็ต่อเมื่อรูปไม่แสดงผล นำเมาส์ไปอยู่เหนือรูป (ie)

7.**Edit** ประกอบด้วยเครื่องมือเหล่านี้ เครื่องมือของ dream weaver จะทำการแก้ไขที่ไฟล์รูปโดยตรง

7.1 Fireworks แก้ไขรูปด้วย โปรแกรม Fireworks

7.2 Optimize แก้ไขขนาดไฟล์ของรูป

7.3 Crop ใช้ตัดรูปให้ได้ขนาดที่ต้องการ

7.4 Brightness and Contrast ปรับความสว่างของรูป

7.5 Sharpen ใช้แก้ไขความคมชัดของรูป

8.**V Space** (Vertical Space) กำหนดระยะห่างระหว่างรูปกับวัตถุอื่น ในส่วน บนและล่างของรูป

9.**H Space** (Horizontal Space) กำหนดระยะห่างระหว่างรูปกับวัตถุอื่น ในส่วน ซ้ายและขวาของรูป

10.**Low Src** (Low Source) ในกรณีที่รูปของเราไฟล์ใหญ่มากต้องใช้เวลาโหลดนาน เราอาจกำหนดให้มีรูปที่ขนาดเล็กๆ รูปอื่นโหลดขึ้นมาก่อน โดยใช้ตัวเลือกนี้

11.**Border** (Image Border) ใช้กำหนดขนาดของขอบรูป

12.**Align** (Alignment) ใช้กำหนดตำแหน่งของรูปเช่น ชิดซ้าย ขวา บน ล่าง

13.**Class** (CSS Setting) ถ้าเราเขียน CSS เอาไว้ตัวเลือกนี้จะใช้กำหนด CSS ที่เราเขียนไว้

14.**Map** (Map Name) ใช้กำหนดชื่อให้กับ Map image จะกล่าวถึงในบทอื่น

15.**Hot spot tool** (Name) เป็นเครื่องมือที่ใช้ร่วมกับ Map Name จะกล่าวถึงในบทอื่น

16.**Target** (Name) กำหนดตัวเลือกของหน้าที่จะเปิด link จะกล่าวถึงในบทอื่น

หลายคนคงสงสัยว่า การเปลี่ยนขนาดรูปด้วยการกำหนด W,H (width,height) ต่างกับการใช้คำสั่ง Edit อย่างไร คำตอบคือ

ถ้าเรากำหนดด้วย W,H จะไม่เปลี่ยนขนาดของรูปจริง แต่จะมีผลต่อการแสดงผลใน browser เท่านั้น ซึ่งในความจริงแล้วเราจะไม่นิยมแก้ไขขนาดของรูปด้วยวิธีนี้ เพราะนอกจากจะมีผลต่อความคมชัดของรูปแล้ว อาจทำให้สัดส่วนของรูปผิดไปได้ การแก้ไขด้วยคำสั่ง Edit จะแก้ไขที่ไฟล์รูปโดยตรง ทำให้การแสดงผลตรงตามที่เราแก้ไข

สร้างลิงค์ในเว็บไซต์เดียวกัน

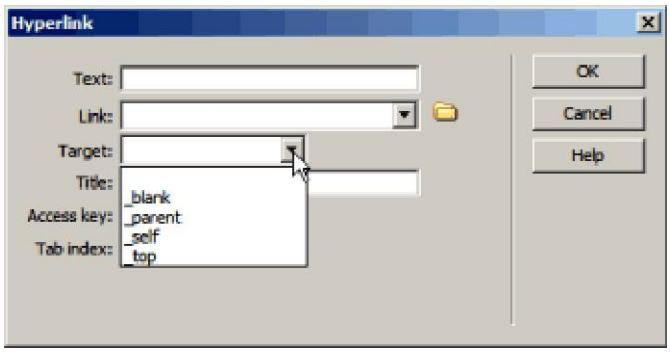
เว็บไซต์ประกอบด้วยไฟล์หลายไฟล์มารวมกัน ทั้งเว็บเพจ รูป วีดีโอ เสียง ในบทความนี้จะทำ link เพื่อเชื่อมโยงไปยังไฟล์ต่างๆที่อยู่ในเว็บไซต์กัน เป็นการสร้างลิงค์หากันในเว็บไซต์เดียวกัน จากเว็บเพจหนึ่งไปอีกเว็บเพจหนึ่ง ขั้นตอนการสร้างมีขั้นตอนดังนี้

1.เปิดหน้าเอกสารที่ต้องการสร้างลิงค์ ใน Dream weaver

2.เลือกตัวอักษร หรือรูปภาพ ที่ต้องการให้เป็นลิงค์ จากนั้นไปที่สัญลักษณ์ตามภาพ



3.จะมีหน้าต่างขึ้นมาดังรูป



3.1 ช่อง Text คือคำที่เราเลือกไว้ให้เป็นลิงค์

3.2 ช่อง link คือ ไฟล์ที่เราต้องการลิงค์ไป โดยการคลิกที่รูป folder สีเหลืองด้านหลัง ไฟล์ที่ลิงค์ไปจะเป็นเว็บเพจ ไฟล์รูป หรือเป็นไฟล์อะไรก็ได้ที่อยู่ใน local root folder

3.3 ช่อง Target มีรายละเอียดดังนี้

1.target='_blank' เป็นคำสั่งให้เปิด link ในหน้าใหม่

2.target='_parent' เป็นคำสั่งให้เปิด link ในหน้าเดิม (ถ้าไม่เลือกจะเป็นค่านี้อัตโนมัติ)

3.target='_self' เป็นคำสั่งให้เปิด link ใน frame ปัจจุบัน (อ่านรายละเอียดในหัวข้อเรื่อง frame)

4.target='_top'เป็นคำสั่งให้เปิด link ทับหน้าเดิมทั้งหมด ซึ่งจะปิด frame ทั้งหมดเช่นเดียวกัน (อ่านรายละเอียดในหัวข้อเรื่อง frame)

5.คลิก OK ก็จะสร้างลิงค์เรียบร้อย

สร้างลิงค์ในหน้าเดียวกัน

เว็บเพจบางหน้าที่มีเนื้อหาเยอะมากๆ ทำให้ผู้อ่านหาข้อมูลที่ต้องการทราบได้ยาก ดังนั้นเราจึงทำ link ภายในหน้าเอาไว้ เพื่อให้สามารถหาเนื้อหาอ่านได้ง่ายขึ้น ถ้านึกภาพไม่ออกก็ให้เปิด wikipedia.org ดูจะเห็นว่ามี link ภายในเว็บอยู่ในหน้าที่เนื้อหาเยอะมากๆ

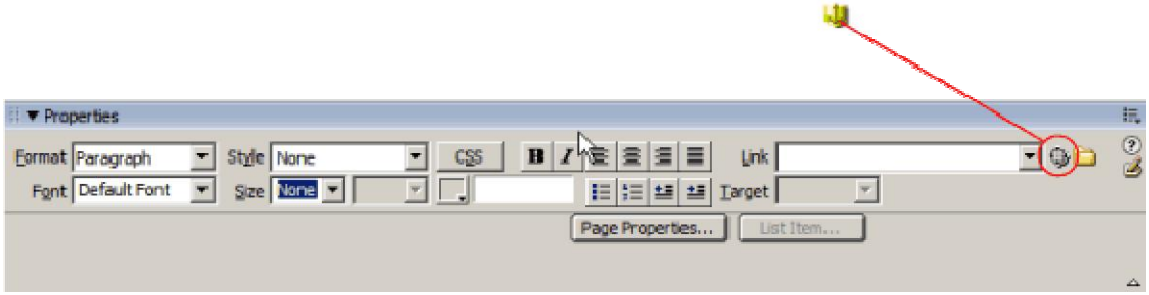
1.เปิดหน้าที่เราต้องการให้มีลิงค์ภายในหน้าเดียวกัน 2.เลือกจุดที่ต้องการให้ลิงค์ไป ไม่จำเป็นต้องใช้ตัวหนังสือ หรือภาพ ใช้แค่จุดในเว็บเพจนั้น เช่นลิงค์ไปบรรทัดสุดท้ายของหน้า ก็ให้คลิกเมาส์บริเวณที่ต้องการจะลิงค์ไป

3.ไปที่ Insert > Named Anchor จะมีหน้าต่างขึ้นมากให้ใส่ชื่อของจุดลิงค์ ชื่อที่ใส่จะต้องเป็นชื่อที่ไม่มีการเว้นวรรค เป็นภาษาอังกฤษ ห้ามมีจุดต่างๆ เราจะสร้างจุดลิงค์ภายในหน้ากี่จุดก็ได้แต่ห้ามชื่อซ้ำกัน

4.คลิก OK จะมีสัญลักษณ์ แสดงในจุดที่เราเลือก ถ้าไปดู Code จะเห็นดังนี้ <A NAME=?ชื่อที่ตั้ง?></A>

5.เลือกตัวอักษร หรือรูปภาพ ที่ต้องการจะทำเป็นลิงค์

6.ที่ Property inspector จะเห็นว่ามีสัญลักษณ์ ให้ลากไปยังจุด ก็จะสร้างลิงค์ได้



สร้างลิงค์ไปยังเว็บไซต์อื่น

1.เปิดหน้าที่ต้องการสร้างลิงค์ขึ้นมา

2.เลือกตัวอักษร หรือรูปภาพที่ต้องการสร้างลิงค์

3.ที่ Property inspector ให้ใส่ชื่อเว็บที่ต้องการลิงค์ไป เช่น ในรูปเลือกภาพเป็นลิงค์

1.ช่องลิงค์ใส่ http://www.hellomyweb.com (ต้องใส่ http:// หน้าเว็บที่ต้องการลิงค์ไปด้วย)

2.จากนั้นที่ช่อง border ให้ใส่ค่า 0 เพื่อไม่ให้มีขอบรูปเมื่อรูปเป็นลิงค์

แค่นี้ก็สามารถสร้างลิงค์ไปยังเว็บไซต์อื่น และไฟล์ต่างๆในเว็บไซต์ของตัวเองได้แล้ว

การใช้งานเครื่องมือ Page Properties

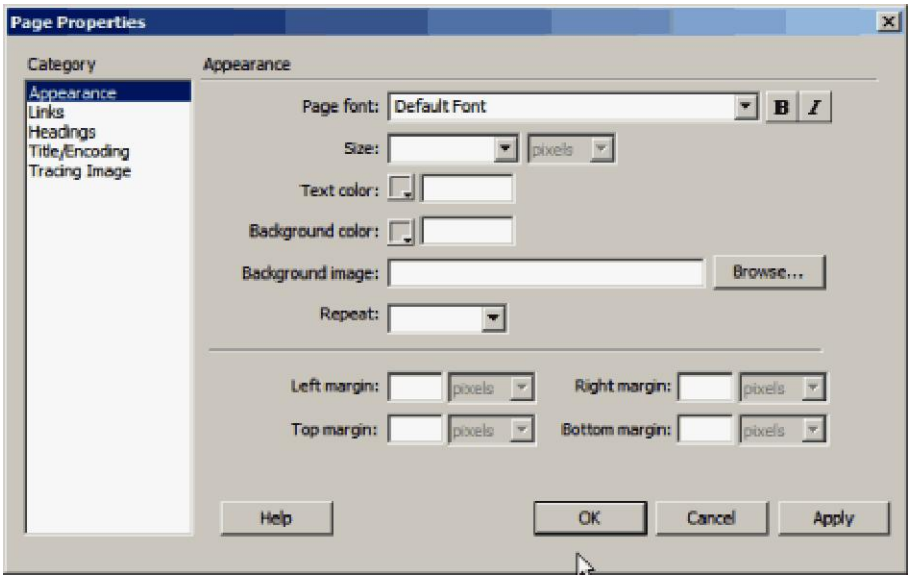
Page propertiese สามารถทำให้เราปรับแต่งเว็บเพจของเราได้ ทั้งพื้นหลัง , ชนิดตัวอักษร , รูปแบบของ hyperlink และอื่นๆ อีกมากที่เราสามารถปรับได้ด้วยเครื่องมือนี้

การใช้งานเครื่องมือ Page Properties สามารถทำได้ดังนี้

1.เปิดเว็บเพจที่ต้องการปรับแต่ง

2.ไปที่ Menu เลือก Modify > Page Properties

3.จะมีหน้าต่างขึ้นมาดังรูปด้านล่าง



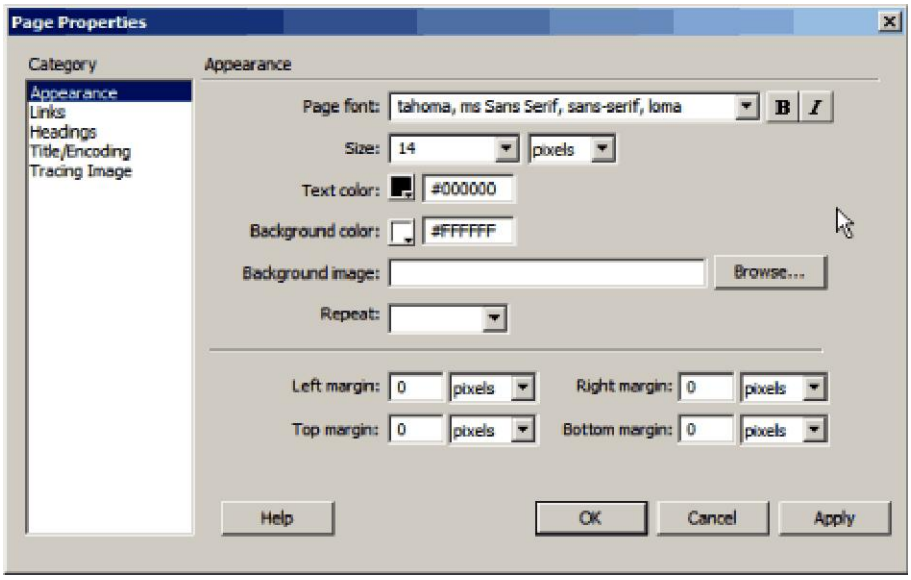
ทดลองเปลี่ยน พื้นหลัง , ชนิดของ font , สีของตัวอักษร , ระยะห่างของวัตถุกับหน้าเว็บเพจ

1.เปิดหน้าเว็บเพจที่ต้องการปรับแต่ง

2.ไปที่ Menu เลือก Modify > Page Properties

3.จะมีหน้าต่างขึ้นมาดังรูปด้านล่าง

4.ที่ category ทางซ้ายมือเลือก appearance จะมีหน้าจอให้ปรับดังรูป



รายละเอียดต่าง ๆ ของเครื่องมือมีดังนี้

1.Page font ใช้ปรับแต่งชนิดของ font ที่แสดงผล ด้านหลังจะมีสัญลักษณ์ B (ทำให้แสดงผลในหน้านี้เป็นตัวหนาทั้งหมด) และ I (ทำให้แสดงผลในหน้านี้เป็นตัวเอียงทั้งหมด) สามารถเลือกคลิก

2. Size ในช่องนี้คือขนาดของตัวอักษรที่จะแสดงในเว็บเพจ

3. Text color ใช้กำหนดสีของตัวอักษรที่จะแสดงในเว็บเพจ โดยคลิกที่กล่องสีเหลี่ยมจะมีสีให้เลือก

4. Background Color ใช้กำหนดสีพื้นหลังของเว็บเพจ โดยคลิกที่กล่องสีเหลี่ยมจะมีสีให้เลือก

5. Background image ใช้กำหนดภาพพื้นหลังของเว็บเพจ โดยคลิกที่ Browse จะมีหน้าต่างให้เลือกภาพที่จะใช้แสดงเป็นพื้นหลัง

6. Repeat ใช้กำหนดการแสดงผลของภาพพื้นหลัง โดยมีคำสั่งดังนี้

1. no-repeat ให้แสดงผลภาพพื้นหลังเพียงครั้งเดียว
2. repeat ให้แสดงผลภาพพื้นหลังซ้ำกันหลายๆครั้งจะเต็มพื้นที่เว็บเพจ
3. repeat-x ให้แสดงผลภาพพื้นหลังซ้ำกันเฉพาะในแนวนอนเท่านั้น
4. repeat-y ให้แสดงผลภาพพื้นหลังซ้ำกันเฉพาะในตั้งนอนเท่านั้น

5. Margin เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดระยะห่างของตัวอักษร และภาพ กับเว็บเพจ มีรายละเอียดดังนี้

1. **left margin** กำหนดให้วัตถุทุกอย่างห่างจากขอบเว็บเพจทางซ้ายเป็นระยะที่เรากำหนด
2. **right margin** กำหนดให้วัตถุทุกอย่างห่างจากขอบเว็บทางขวาเป็นระยะที่เรากำหนด
3. **top margin** กำหนดให้วัตถุทุกอย่างห่างจากขอบเว็บเพจด้านบนเป็นระยะที่เรากำหนด
4. **bottom margin** กำหนดให้วัตถุทุกอย่างห่างจากขอบเว็บเพจด้านล่างเป็นระยะที่เรากำหนด

คลิก OK เว็บเพจก็จะปรับหน้าตามที่เราได้ตั้งไว้

เปลี่ยนสีของตัวอักษรที่เป็น Hyperlink

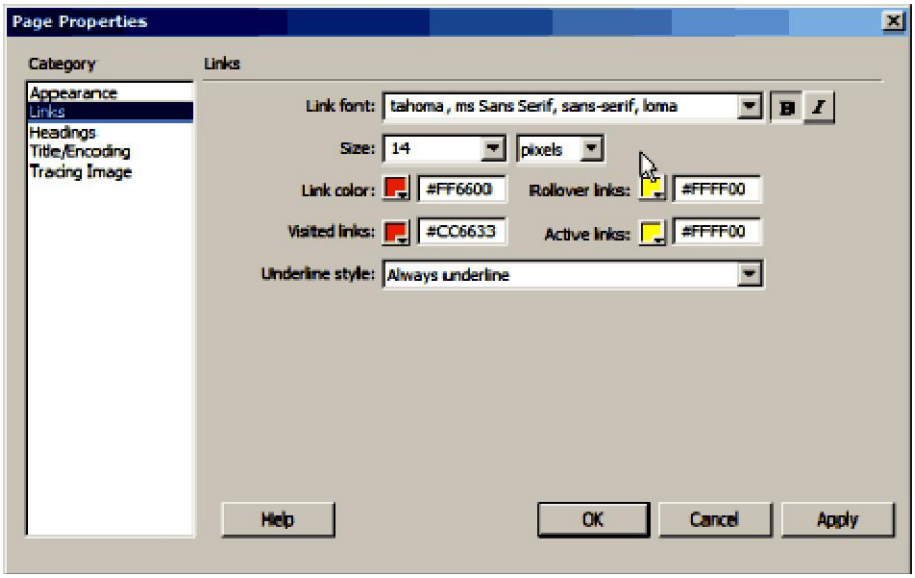
เราสามารถเปลี่ยนสี ขนาด การขีดเส้นใต้ ของตัวอักษรที่เป็น Hyperlink ได้ตามขั้นตอนด้านล่าง

1.เปิดหน้าเว็บเพทที่ต้องการปรับแต่ง

2.ไปที่ Menu เลือก Modify > Page Properties

3.จะมีหน้าต่างขึ้นมาดังรูปด้านล่าง

4.ที่ category ทางซ้ายมือเลือก link จะมีหน้าจอให้ปรับดังรูป



รายละเอียดต่าง ๆของเครื่องมือมีดังนี้

1. Link font เป็น font ที่จะใช้แสดงตัวอักษรที่เป็น hyperlink ด้านหลังจะมีสัญลักษณ์ B (ทำให้ตัวอักษรที่เป็น hyperlink เป็นตัวหนาทั้งหมด) และ I (ทำให้ตัวอักษรที่เป็น hyperlink เป็นตัวเอียงทั้งหมด) สามารถเลือกคลิกได้

2. Size ปรับขนาดของตัวอักษรที่เป็น hyperlink

3. การปรับสีของ hyperlink เมื่ออยู่ในสถานะต่างๆ มีรายละเอียดดังนี้

1. Link Color เป็นสีที่ใช้แสดง Hyperlink ที่เรายังไม่เคยคลิกเปิดดู

2. Visited Links เป็นสีที่ใช้แสดง Hyperlink ที่เราเคยคลิกเปิดดูแล้ว

3. Rollover Links เป็นสีที่ใช้แสดง Hyperlink เมื่อมีเมาส์วางอยู่ด้านบน

4. Active Links: เป็นสีที่ใช้แสดง Hyperlink เมื่อเราคลิกที่ hyperlink

4.ปรับการขีดเส้นใต้ของ Hyperlink มีรายละเอียดดังนี้

1. Always underline ให้แสดงเส้นใต้ในทุกกรณี

2. Never underline ไม่แสดงเส้นใต้ในทุกกรณี

3. Show underline only on rollver แสดงเส้นใต้เฉพาะตอนที่มีเมาส์อยู่ด้านบนเท่านั้น

4. Hide underline on rollverปรกติจะแสดงเส้นใต้ แต่เมื่อเมาส์อยู่ด้านบนไม่ต้องแสดงเส้นใต้

คลิก OK Hyperlink ก็จะปรับหน้าตามที่เราได้ตั้งไว้

แสดงผลเว็บเพจของคุณใน browser

ถึงแม้ว่า Dream weaver จะแสดงผลเสมือนจริง แต่ก็ยังไม่ถูกต้องเสมอไป สุดท้ายเราก็ต้องดูผ่าน browser อยู่ดีว่าเว็บเพจที่เราเขียนนั้นเป็นอย่างไร

การแสดงผลของเว็บเพจที่เราเขียนนั้นอาจแสดงผลไม่เหมือนกันถ้าเราเปลี่ยน Browser เช่น ถ้าเราใช้ Internet Explorer อาจแสดงผลไม่ตรงกับ Firefox ก็ได้ การทำเว็บที่ดีเราควรตรวจสอบผ่าน Browser หลายๆตัว เผื่อไว้สำหรับผู้ใช้งานด้วย

เมื่อเราลงโปรแกรม Dreamweaver นั้นโปรแกรมจะทำการหา Browser ในเครื่องของเราเตรียมไว้อยู่แล้วซึ่งถ้าเราต้องการจะแสดงผลหน้าเว็บเพจที่เราทำอยู่ก็สามารถ กดปุ่ม F12 ที่คีบอร์ด หรือไปที่ Document tool bar จะเห็นรูปลูกโลกเมื่อคลิกก็จะเป็นการแสดงเว็บเพจของเราใน Browser เหมือนกัน

ในกรณีที่เราต้องการตั้งค่า Browser ที่ใช้ในการแสดงผลเองก็สามารถทำได้โดยไปที่ Menu ไปที่คำว่า File > Preview in Browser > Edit browser list ก็จะมีหน้าต่างขึ้นมาดังรูปให้เราสามารถแก้ไขเพิ่ม Browser ที่ใช้ในการแสดงผลได้

ใน Dreamweaver CS3 มีการแสดงผลผ่าน Browser ของโทรศัพท์มือถือได้ด้วยโดยสามารถดูการแสดงผลผ่านมือถือได้ โดยไปที่ File > Preview in Browser > Device Central ก็จะแสดงผลดังรูปด้านล่าง



การใส่รูป และการจัดตำแหน่งของรูป

ในหัวข้อนี้จะไม่พูดถึงเรื่องพื้นฐาน ผู้ที่อ่านหัวข้อนี้ควรผ่านหัวข้อพื้นฐานมาแล้ว หรือเคยใช้ Dreamweaver มาก่อนมิเช่นนั้นอาจข้ามขั้นตอนสำคัญต่าง ๆในหัวข้อพื้นฐานได้

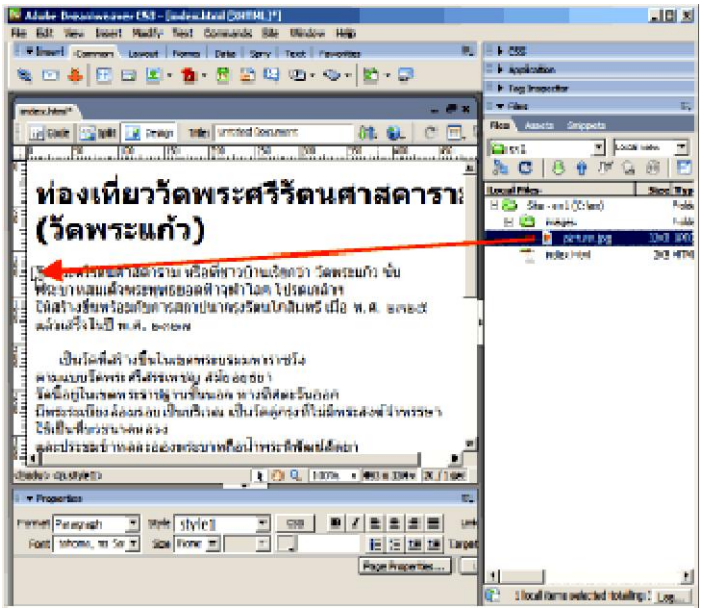
บทความนี้จะเกี่ยวกับเรื่องของการใส่รูปภาพ และการจัดตำแหน่งรูปภาพในเว็บเพจให้ตรงตามความต้องการ โดยเริ่มต้นที่การใส่รูปภาพก่อน

** **หมายเหตุ**** อย่าลืมว่าไฟล์รูปที่นำมาใช้นั้นต้องอยู่ใน local root folder เท่านั้น

การใส่รูปในเว็บเพจนั้นทำได้หลายวิธี ดังนี้

1. ลากรูปลงไปใน document window ได้ทันที โปรแกรมจะทำการ save รูปไว้ใน default images folder ให้เอง

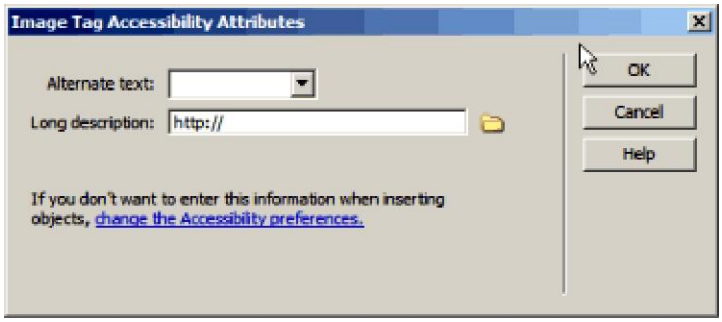
2. ไปที่ file panel ด้านขวามือแล้วลากไฟล์จากใน panel ไปที่ document window ได้เลย



3. คลิกพื้นที่ใน document window ที่คุณต้องการแทรกรูปลงไป จากนั้นไปที่ Insert Bar หา icon ดังรูปด้านล่าง เมื่อคลิกก็จะมีหน้าต่างขึ้นมาให้เลือกรูป แค่นี้ก็สามารถใส่ภาพในเว็บเพจได้แล้ว



ไม่ว่าเราจะแทรกรูปด้วยวิธีไหนก็ตาม จะมีหน้าต่างดังภาพด้านล่าง สำหรับใส่ Alternate Text ซึ่งเอาไว้สำหรับเป็นคำบรรยายภาพ จะแสดงแทนภาพเมื่อภาพที่เรากำหนดโหลดขึ้นมาแสดงไม่ได้ หรือสำหรับ ie จะแสดงเมื่อมีเมาส์ไปอยู่เหนือ ถ้าเราเขียนคำบรรยายไว้ในไฟล์อื่นก็สามารถทำลิงค์ไปหาได้โดยเลือกจากหัวข้อ long description



** **หมายเหตุ** ** อย่าลืมว่าเว็บเพจที่เราต้องการจะใส่รูปลงไปนั้นต้องทำการ save ให้อยู่ใน Local root folder ก่อน มิฉนั้นจะเกิดข้อผิดพลาดในการใส่รูปได้

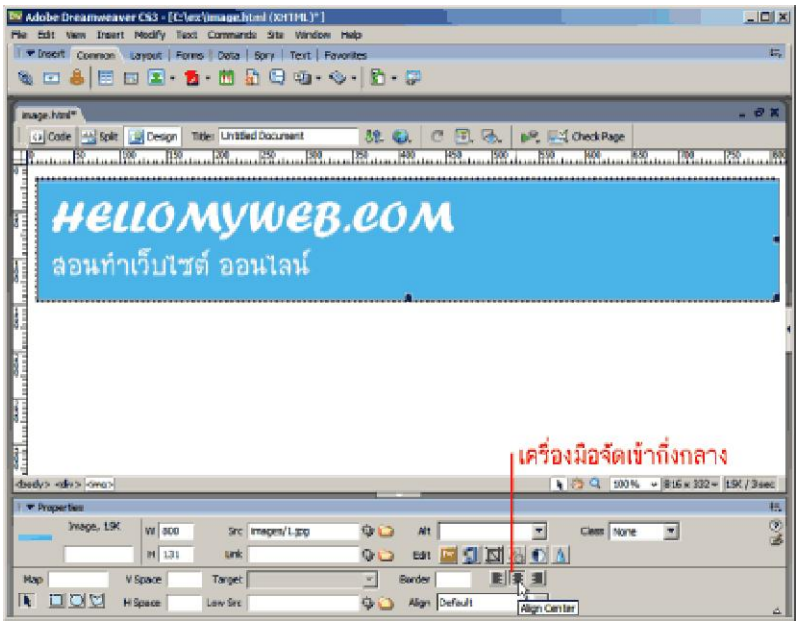
การจัดตำแหน่งรูปในเว็บเพจ

เรื่องของการจัดตำแหน่งของรูปหรือข้อความต่างๆ จริงๆแล้วใช้ CSS จะทำงานได้ดีกว่าและเกิดปัญหาน้อยกว่า แนะนำให้อ่านหัวข้อ CSS , CSS layout ใน Dreamweaver จะทำให้การทำเว็บไซต์ง่ายและสนุกยิ่งขึ้น

การจัดตำแหน่งรูปให้เข้ากึ่งกลางเว็บเพจ

1.เลือกรูปที่ต้องการจัด จากนั้นไปที่ Property inspector

2.คลิกที่รูปเครื่องมือจัดเข้ากึ่งกลางดังรูปด้านล่าง



การจัดโดยใช้ Align drop-down ด้านล่าง ให้ผลที่แตกต่างกัน เพราะมีการใช้ code <p> tag ในการจัดรูปแบบทำให้ไม่สามารถจัดรูปได้ ในการจัดตำแหน่งของรูปควรใช้ CSS ในการจัดเพราะจะทำให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องกว่า

การจัดตำแหน่งรูปให้อยู่ในเนื้อหา

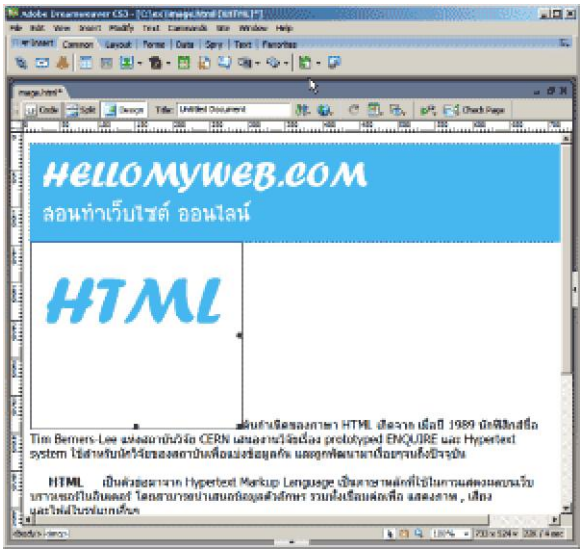
การแทรกรูปให้อยู่ในเนื้อหา โดยจัดให้รูปอยู่ทางซ้ายมือของเนื้อหา สามารถทำได้ดังนี้

1. พิมพ์เนื้อหาให้เรียบร้อย จากนั้นคลิกที่ จากนั้นคลิกตำแหน่งที่ต้องการจะแทรกรูป

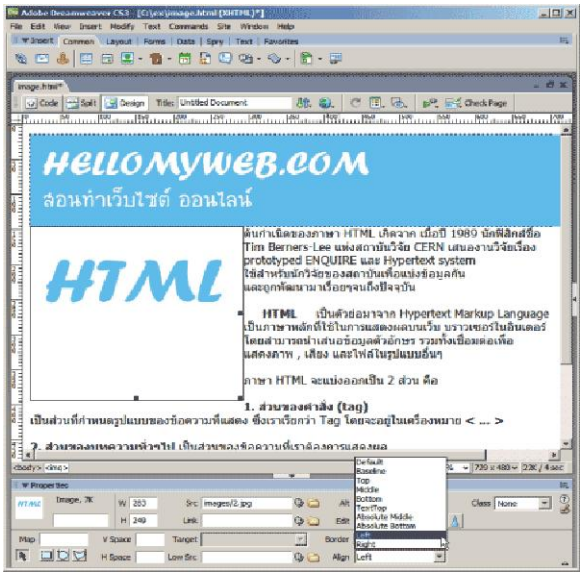
2. เมื่อเลือกตำแหน่งที่ต้องการจะวางรูปได้แล้ว ให้ทำการแทรกรูปโดยไปที่ Insert > image หรือไปที่ Insert bar คลิกที่ไอคอนดังรูปด้านล่าง



3. ในรูปตัวอย่างด้านล่างทำการแทรกรูปที่บรรทัดแรกของข้อความ



4. ไปที่ Align drop-down เลือก left ดังรูปด้านล่าง เราสามารถปรับให้ตัวอักษรอยู่ห่างจากรูปได้ โดยกรอกค่าที่ V space เป็นระยะห่างในแนวบนล่าง และ H space เป็นระยะห่างซ้ายและขวา

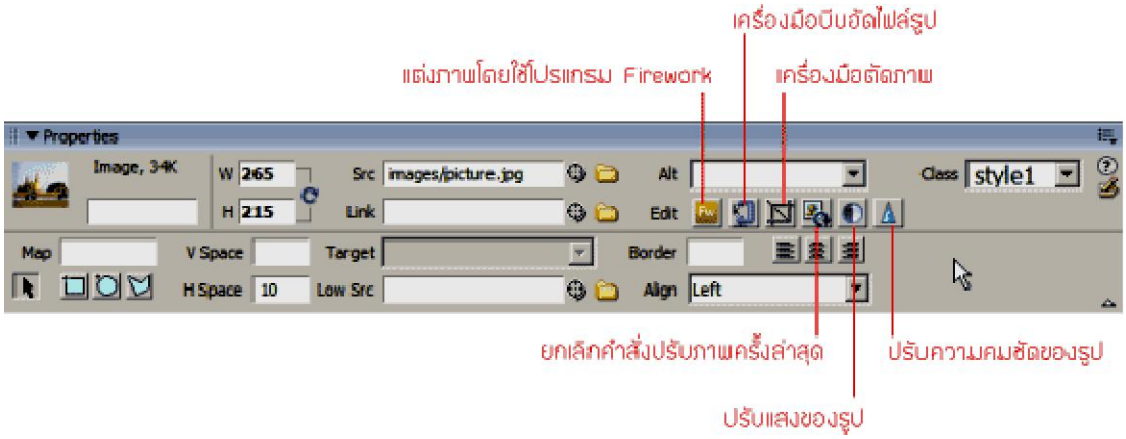


การจัดชิดขวา ก็สามารถทำได้โดยในขั้นตอน Align drop-down ให้เลือก right ก็สามารถจัดรูปให้ชิดขวาได้แล้ว

เครื่องมือที่ใช้ปรับแต่งภาพของ Dreamweaver

เครื่องมือใหม่ของ Dreamwerver ที่เกี่ยวกับการจัดการรูปนั้นได้เพิ่มขึ้นมากมาก เช่น ปรับขนาดภาพ , ปรับความคมชัดของภาพ , ปรับแสง และเครื่องมือที่ใช้ในการบีบอัดไฟล์รูป ซึ่งทำให้เราสามารถจัดการกับรูปได้ง่ายยิ่งขึ้นและเสียเวลาน้อยลงอย่างมาก

เครื่องมือที่ใช้จัดการกับรูปจะอยู่ที่ Property inspector โดยจะแสดงเมื่อเราคลิกที่รูปภาพ ดังตัวอย่างด้านล่าง



เครื่องมือที่ทำให้เราใช้งานได้สะดวกก็คือก็คือ เครื่องมือปรับแต่งภาพโดยใช้ Firework โดยเมื่อคลิกที่ปุ่มนี้ จะเป็นการเปิดโปรแกรม Firework ขึ้นมา (Firework เป็นโปรแกรมที่ทำงานคล้ายกับ Illustrator)เมื่อเราทำการปรับแต่งภาพเรียบร้อยแล้ว ภาพที่ทำการปรับแต่งแล้วจะอัพเดทที่หน้า Dream weaver เอง

** **หมายเหตุ** ** การปรับแต่งภาพโดยใช้เครื่องมือ ที่กล่าวมาด้านบนทั้งหมดเป็นการแก้ไขที่ไฟล์ต้นฉบับโดยตรง โดยจะบันทึกซ้ำไฟล์ต้นฉบับทันที ดังนั้นเราจึงควรตรวจสอบความเรียบร้อยของรูปก่อนจึงทำการบันทึก

เครื่องมือที่ใช้ในการตัดภาพ

เครื่องมือนี้ใช้ในการตัดภาพเอาเฉพาะส่วนที่เราต้องการเท่านั้น โดยวิธีการดังรายละเอียดด้านล่างการแก้ไขไฟล์รูปของ Dreamer จะแก้ไขที่ไฟล์ต้นฉบับ ถ้าเราไม่ต้องการให้แก้ไขไฟล์ต้นฉบับก็ให้ copy ไฟล์นั้นและใช้ไฟล์ที่ copy มาแทน จะเป็นทางเลือกที่ดีกว่าเพราะป้องกันความผิดพลาดหรือ อาจต้องการใช้ไฟล์นั้นอีกครั้ง

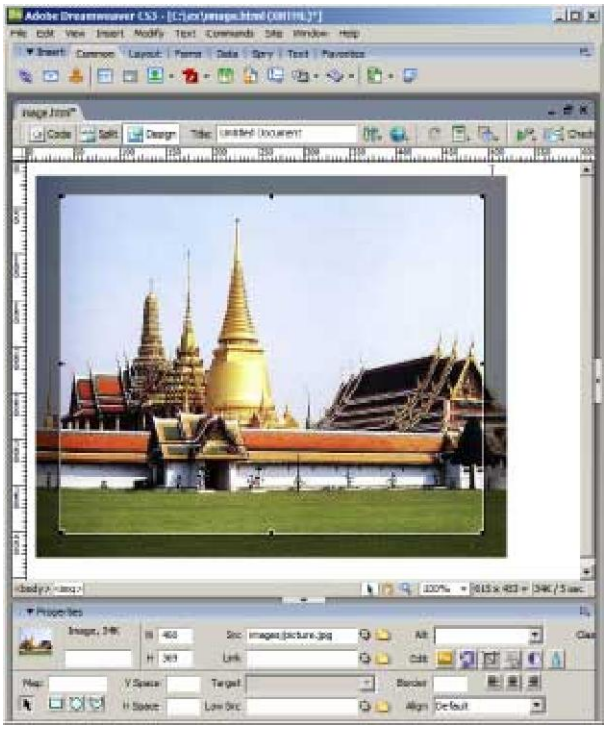
1.เลือกรูปที่ต้องการตัด

2.ไปที่ Property inspector เลือกเครื่องมือที่ใช้ตัด

3.เมื่อเลือกเครื่องมือที่ใช้ตัดแล้วจะมีหน้าต่างคำเตือนขึ้นมาว่า การแก้ไขไฟล์จะทำที่ไฟล์ต้นฉบับ ให้เราคลิก OK

4.เมื่อคลิก OK ก็จะมีกล่องขึ้นมาในรูป เราสามารถเลือกปรับขนาดพื้นที่ ของรูปที่เราต้องการให้อยู่ในกล่องนั้น

5.เมื่อปรับขนาดเสร็จแล้วให้ ดับเบิลคลิก ในกล่องการตัดภาพก็จะเสร็จสมบรูณ์



เครื่องมือที่ใช้ปรับความคมชัดของรูป

เครื่องมือนี้ใช้ในการปรับความคมชัดของภาพ โดยวิธีการดังรายละเอียดด้านล่างการแก้ไขไฟล์รูปของ Dream weaver จะแก้ไขที่ไฟล์ต้นฉบับ ถ้าเราไม่ต้องการให้แก้ไขไฟล์ต้นฉบับก็ให้ copy ไฟล์นั้นและใช้ไฟล์ที่ copy มาแทน จะเป็นทางเลือกที่ดีกว่าเพราะป้องกันความผิดพลาดหรือ อาจต้องการใช้ไฟล์นั้นอีกครั้ง

1.เลือกรูปที่ต้องปรับความคมชัด

2.ไปที่ Property inspector เลือกเครื่องมือที่ใช้ปรับความคมชัด

3.เมื่อเลือกเครื่องมือที่ใช้ตัดแล้วจะมีหน้าต่างคำเตือนขึ้นมาว่า การแก้ไขไฟล์จะทำที่ไฟล์นฉบับให้เราคลิก OK

4.เมื่อคลิก OK ก็จะมีหน้าต่างขึ้นมาให้เราเลือกปรับความคมชัด

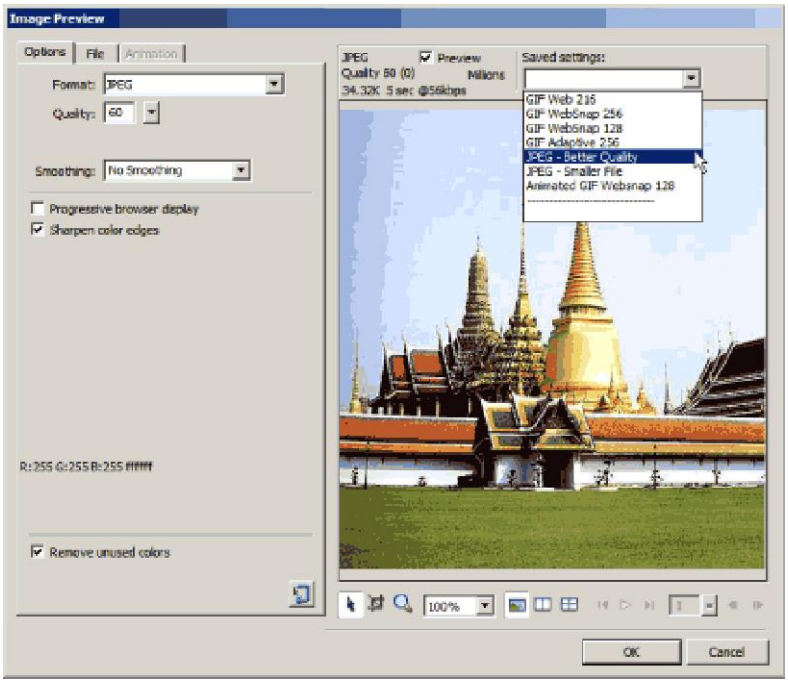
5.คลิก OK ก็จะได้ความคมชัดที่ต้องการ

เครื่องมือที่ใช้บีบอัดไฟล์รูป

Dream weaver ก็มีเครื่องมือที่ใช้ในการบีบอัดไฟล์รูปมาให้เหมือนกันถึงแม้ว่า ยังทำได้ไม่ดีเท่ากับ Photoshop การบีบอัดไฟล์สามารถเลือกฟอร์เมตไฟล์ต่างๆได้ดังนี้ JPEG , GIF และ PNG และยังบอกรายละเอียดขนาดของไฟล์ที่บีบอัดให้อีกด้วย รายละเอียดการบีบอัดไฟล์ดังด้านล่าง

การแก้ไขไฟล์รูปของ Dreamwer จะแก้ไขที่ไฟล์ต้นฉบับ ถ้าเราไม่ต้องการให้แก้ไขไฟล์ต้นฉบับก็ให้ copy ไฟล์นั้นและใช้ไฟล์ที่ copy มาแทน จะเป็นทางเลือกที่ดีกว่าเพราะป้องกันความผิดพลาด หรือ อาจต้องการใช้ไฟล์นั้นอีกครั้ง

1. เลือกรูปที่ต้องบีบอัด
2. ไปที่ Property inspector เลือกเครื่องมือที่ใช้บีบอัดรูป
3. เมื่อเลือกแล้วจะมีหน้าต่างขึ้นมาดังรูป



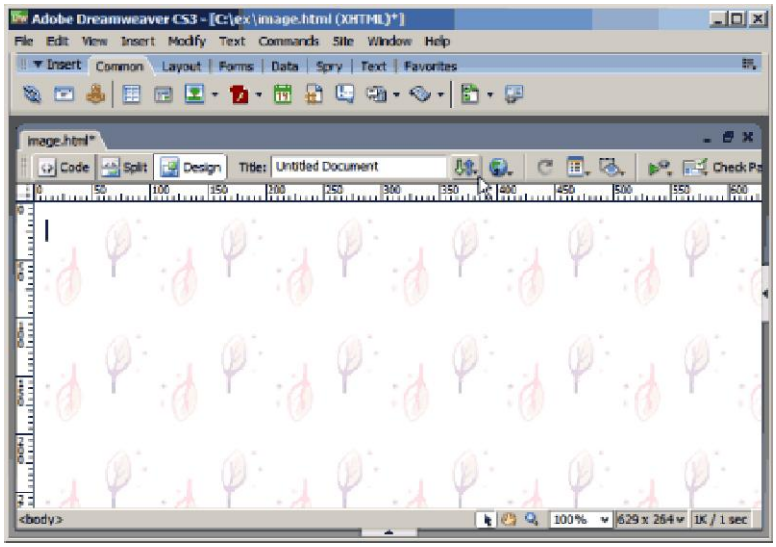
4. เลือกฟอร์เมตของไฟล์ที่ต้องการบีบอัด
5. เมื่อเลือกฟอร์เมตแล้ว ภาพที่แสดงผลจะเปลี่ยนไปตามฟอร์เมตที่เลือก เมื่อพอใจกับขนาดของไฟล์แล้วคลิก OK ก็จะสามารถบีบอัดไฟล์ได้เรียบร้อย

การใส่ภาพพื้นหลัง ให้เว็บเพจ

พื้นหลังของเว็บที่ดี จะช่วยส่งเสริมให้เว็บของเราดูดีมากขึ้น และทำให้การอ่านเนื้อหาในเว็บทำได้ง่ายยิ่งขึ้น แต่ถ้าเราเลือกสีพื้นหลังไม่ดี หรือไม่เข้ากับสีของตัวอักษรก็จะให้เกิดอุปสรรคในการอ่านเนื้อหาทันที เช่นการใช้ตัวอักษรโทนสีสว่าง พร้อมกับภาพพื้นหลังโทนสว่าง หรือใช้ภาพที่มีลวดลายมากจนยุ่งเหยิง

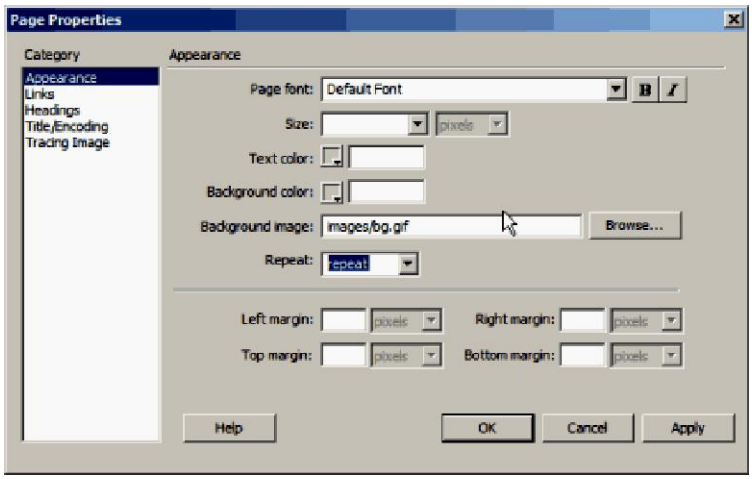
ภาพพื้นหลังนั้นเรานิยมใช้ภาพขนาดเล็ก นำมาเรียงต่อกันจนเต็มเว็บเพจ เพื่อความรวดเร็วในการแสดงผลเว็บเพจด้วย ดังตัวอย่างพื้นหลังด้านล่าง

เว็บเพจที่ใส่พื้นหลังเรียบร้อยแล้ว



ใส่ภาพพื้นหลัง ให้เว็บเพจ

1. เปิดหน้าเว็บเพจที่ต้องการปรับแต่ง
2. ไปที่ Menu เลือก Modify > Page Properties
3. จะมีหน้าต่างขึ้นมาดังรูปด้านล่าง
4. ที่ category ทางซ้ายมือเลือก appearance จะมีหน้าจอให้ปรับดังรูป



5. Background image ใช้กำหนดภาพพื้นหลังของเว็บเพจ โดยคลิกที่ Browse จะมีหน้าต่างให้เลือกภาพที่จะใช้แสดงเป็นพื้นหลัง

6. Repeat ใช้กำหนดการแสดงผลของภาพพื้นหลัง โดยมีคำสั่งดังนี้

    1. no-repeat ให้แสดงผลภาพพื้นหลังเพียงครั้งเดียว
    2. repeat ให้แสดงผลภาพพื้นหลังซ้ำกันหลายๆครั้งจะเต็มพื้นที่เว็บเพจ
    3. repeat-x ให้แสดงผลภาพพื้นหลังซ้ำกันเฉพาะในแนวนอนเท่านั้น
    4. repeat-y ให้แสดงผลภาพพื้นหลังซ้ำกันเฉพาะในตั้งนอนเท่านั้น ถ้าไม่กำหนดในหัวข้อ Repeat ภาพพื้นหลังจะแสดงผลเต็มพื้นที่เว็บเพจอัตโนมัติ

Image map

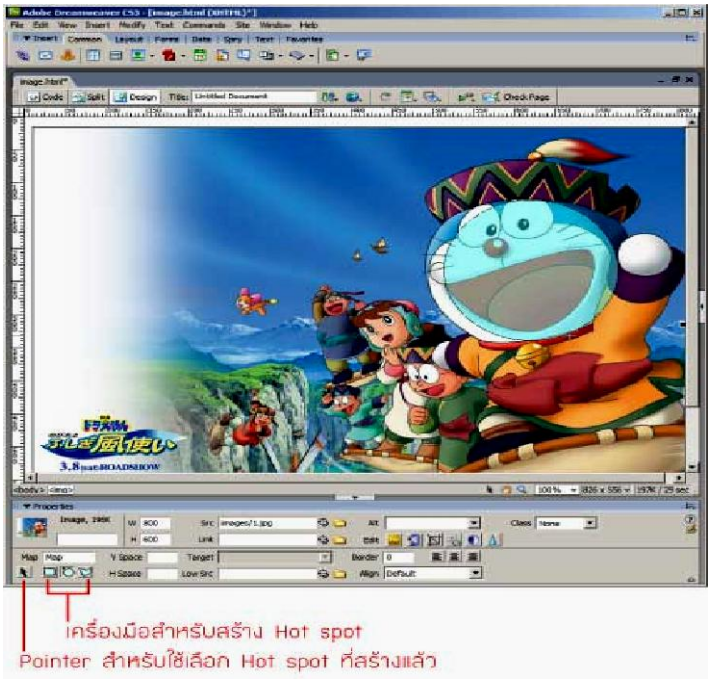
image map เป็นการสร้างจุด (hot spot) บนรูปภาพ และให้จุดเหล่านั้นเป็นลิงค์ โดยเราจะสร้างกี่จุดในรูปก็ได้ ตัวอย่างการใช้งาน เช่น รูปการตูนที่มีหลายตัวละครในภาพเดียว เราจะทำ hot spot ให้กับรูปตัวละครแต่ละตัวแล้วให้ลิงค์ไปยังรายละเอียดของตัวละครนั้น

สร้าง Image Map

การสร้าง image map ด้วย dreamweaver โดยจะมีเครื่องมือที่เตรียมไว้ให้สำหรับทำ Hot spot อยู่แล้ว ดังขั้นตอนด้านล่าง

1.ใส่รูปของเราในเว็บเพจ

2.เลือกรูปที่ต้องการทำ Image map จากนั้นไปที่ Property inspector จะเป็นดังรูปด้านล่าง



3. คลิกเครื่องมือในการสร้าง Hot spot จะมีหน้าต่างขึ้นมาบอกว่าให้เราใส่ Alt text ให้เรา คลิก ok นำไปวาดที่รูปที่เราต้องการได้ทันที ดังรูปด้านบนใช้ Hot spot แบบวงกลม วาดบนหน้าของโดเรมอน

4. เมื่อวาด hot spot เสร็จแล้ว Property inspector จะเปลี่ยนไปดังรูปด้านล่าง



การเขียน Alt text ให้กับ image map นั้นเป็นเรื่องจำเป็นเพราะผู้ชมจะทราบได้ว่าตรงนี้เป็น Hot spot สามารถลิงค์ไปได้ และรู้ข้อมูลคร่าวๆว่า Hot spot นี้จะลิงค์ไปที่ใด ดังตัวอย่างจะเขียน Alt text ว่า ข้อมูลของโดเรมอน

5. เครื่องมือที่ใช้สร้าง hot spot มี 3 แบบคือ

1. แบบสีเหลี่ยมใช้สร้างรูปสี่เหลี่ยม วิธีใช้คือให้คลิกที่รูปค้างไว้แล้วลากให้เป็นขนาดที่ต้องการ เราสามารถใช้ pointer แก้ไขขนาดของ hot spot ได้โดยคลิกที่มุมของ Hot spot ทีวาดไว้

2. แบบวงกลมใช้สร้างรูปวงกลม วิธีใช้คือให้คลิกที่รูปค้างไว้แล้วลากให้เป็นขนาดที่ต้องการ เราสามารถใช้ pointer แก้ไขขนาดของ hot spot ได้โดยคลิกที่จุด 4 จุดรอบ Hot spot ที่สร้างไว้

3. แบบโพลีกอน ใช้สร้าง Hot spot แบบไม่มีรูปทรงแน่นอน วิธีใช้ให้เราคลิกไปตามจุดของรูปที่เราต้องการ การแก้ไขตำแหน่งของจุดก็ให้ใช้ pointer คลิกจุดที่ต้องการแก้ไข

6. เราสามารถสร้าง Hot spot กี่อันในรูปก็ได้โดยทำตามขั้นตอน 3 - 4

7. เราสามารถกลับมาแก้ไข Hot spot กี่ครั้งก็ได้โดยการ คลิกที่ pointer จากนั้นคลิกที่ hot spot ที่ต้องการแก้ไข

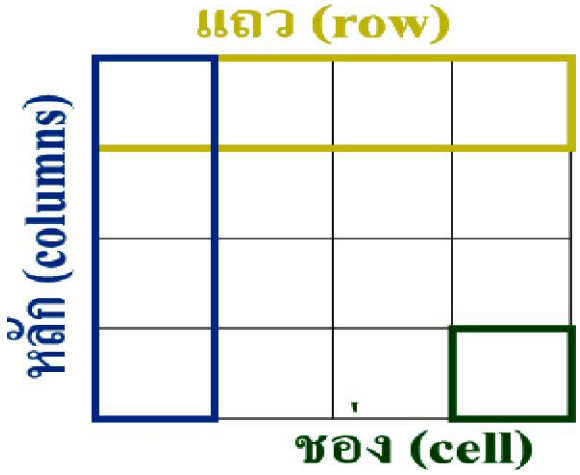
ตาราง (Table)

เมื่อก่อนคำสั่ง ตาราง (table) ถือว่าเป็นคำสั่งที่จำเป็น และสำคัญมากในการสร้างเว็บเพจ เพราะการจัดตำแหน่งของหน้า layout นั้นจำเป็นจะต้องใช้คำสั่งตารางทั้งหมด ทำให้มีเทคนิคมากมายที่นำมาใช้เกี่ยวกับตาราง แต่ด้วยข้อเสียของคำสั่งตาราง คือจะเปลี่ยนขนาดตัวเองตามวัตถุที่อยู่ภายใน ทำให้โครงสร้างของเว็บไซต์เปลี่ยนแปลงไป และยังยุ่งยากในการจัดรูปแบบหน้า

ปัจจุบันนี้คำสั่ง CSS กำลังได้รับความนิยมในการจัดรูปแบบหน้า layout มากกว่า คำสั่งตารางมาก ทำให้คำสั่งตารางลดความสำคัญลงไป เนื่องจาก CSS นั้นจัดรูปแบบหน้าได้เร็วกว่า ง่ายกว่า และเปลี่ยนแปลงได้ง่ายกว่า ทำให้ในปัจจุบันนั้น คำสั่งตารางจะใช้เพียงแสดงข้อมูลในรูปแบบตาราง

ตารางนั้นจะประกอบด้วย 3 ส่วนหลัก ๆ คือ

1. แถว rows คือ ช่องที่เรียงกันในแนวนอน
2. หลัก columns คือ ช่องที่เรียงกันในแนวตั้ง
3. ช่อง cell



สำหรับเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างตารางนั้นมีอันเดียว ดังรูปด้านล่าง

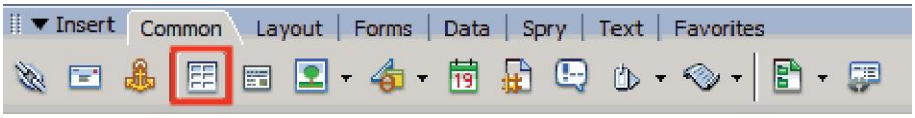


สำหรับการใช้คำสั่งตารางนั้นควรมีความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับคำสั่ง HTML จะช่วยให้การใช้งานคำสั่งตารางใน Dreamweaver เป็นไปได้ราบรื่นยิ่งขึ้น สามารถอ่านพื้นฐานคำสั่ง table ได้โดย คลิกที่นี่

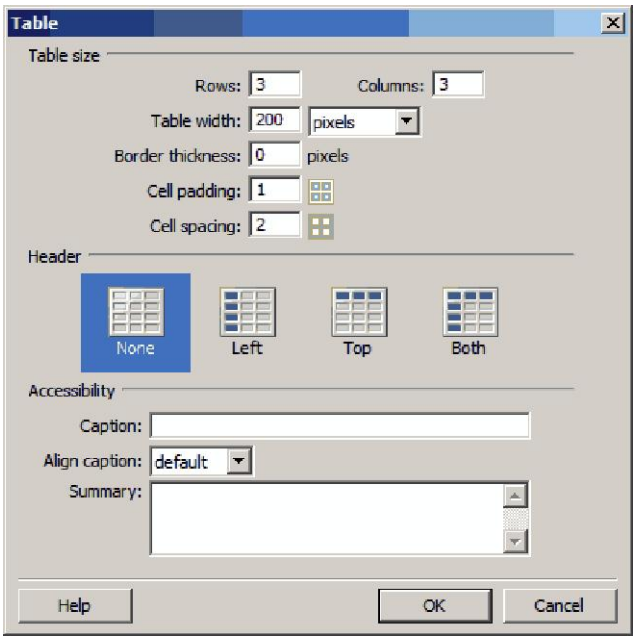
การสร้างตารางในเว็บเพจ

ขั้นตอนการสร้างตารางมีดังนี้

1.คลิกที่ปุ่มรูปตารางดังรูป



2.จะมีหน้าต่างขึ้นมาดังรูป



รายละเอียดมีดังนี้

1.rows จำนวนแถวของตาราง

2.columns จำนวนหลักของตาราง

3.Table width ความกว้างของตาราง จะใส่เป็น Pixel เพื่อกำหนดความกว้างให้คงที่ หรือ

Percent(%) เพื่อกำหนดความกว้างตามขนาดหน้าจอ ก็ได้

4.Border thickness ความหนาของเส้นขอบตาราง ถ้าเราไม่ต้องการให้มีเส้นขอบให้ใส่เป็น 0

5.Cell padding ระยะห่างระหว่างขอบตาราง กับเนื้อหาภายในตาราง

6.Cell spacing ระยะห่างระหว่างช่อง

7.Header จัดหัวข้อของตาราง <th> ข้อความที่อยู่ในช่องที่เป็นหัวข้อจะเป็นตัวหนา จะมี 3 แบบ คือ

7.1 left ให้หลักที่อยู่ทางซ้ายมือเป็นหัวข้อตาราง

7.2 top แถวบนสุดเป็นหัวข้อ

7.3 Both แถวบนสุด และหลักซ้ายสุดเป็นหัวข้อ

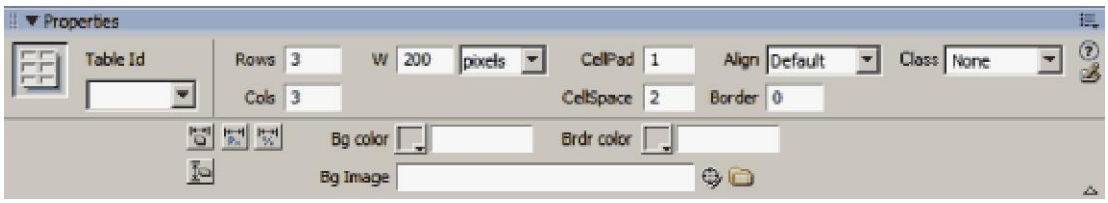
8.Caption ใส่ชื่อตาราง

9.Align caption จัดตำแหน่งของชื่อตาราง

10.Summary บรรยายตาราง

รายละเอียดที่เราจะเป็นต้องกรอกจะอยู่ในหัวข้อ Table size หรือรายการ 1-6 เท่านั้น นอกจากนั้นไม่จำเป็นต้องกรอกก็ได้

3.เมื่อเลือกที่ตารางจะเห็นว่า Property inspector เป็นดังรูปด้านล่าง



รายละเอียดมีดังนี้

1.Table id กำหนดชื่ออ้างอิงให้กับตาราง

2.rows กำหนดจำนวนแถวของตาราง ถ้าคุณเปลี่ยนจำนวนแถวให้น้อยลง โปรแกรมจะลบจากแถวล่างสุด

3.cols กำหนดจำนวนหลักของตาราง ถ้าคุณเปลี่ยนจำนวนหลักให้น้อยลง โปรแกรมจะลบจากหลักขวาสุด

4.W (Width) กำหนดความกว้างของตาราง

5.H (Height) กำหนดความสูงของตาราง ไม่แนะนำให้กรอกค่านี้ เพราะคำสั่งนี้ยังไม่สนับสนุน XHTML 1.0.

6.CellPad ระยะห่างระหว่างขอบตาราง กับเนื้อหาภายในตาราง

7.CellSpaceระยะห่างระหว่างช่อง

8.Align จัดตำแหน่งของตาราง

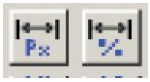
9.Borderกำหนดความหนาของขอบ

10.Class กำหนด class ใน css

11.Clear and Convert ปุ่มทางล่างซ้ายจะมีอยู่ 2 ประเภท คือ



11.1.ปุ่ม clear ใช้ในการลบความกว้างและความสูงของตาราง



11.2.ปุ่ม convert สลับหน่วยของความสูง,ความกว้างของตาราง เป็น px หรือ %

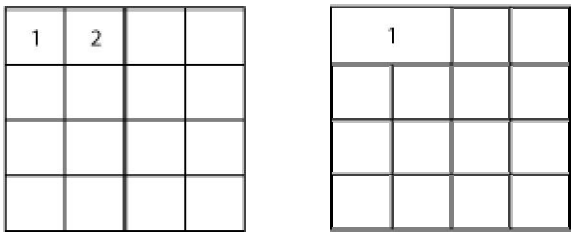
12.Bg Color กำหนดสีพื้นหลังของตาราง คลิกที่ช่องสีเหลี่ยมด้านหน้าเพื่อเลือกสี

13.Bg Image กำหนดภาพพื้นหลังของตาราง

14.Brdr Color กำหนดสีขอบ คลิกที่ช่องสีเหลี่ยมด้านหน้าเพื่อเลือกสี

เราสามารถเพิ่มจำนวนช่องให้มากขึ้น หรือลดจำนวนช่องให้น้อยลงได้ ในแถวหรือหลักของตาราง ดังภาพตัวอย่าง

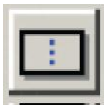
การผสานช่องจากช่องเดิมที่มีอยู่ ในตัวอย่างเป็นการผสานช่องในแถวเดียวกัน



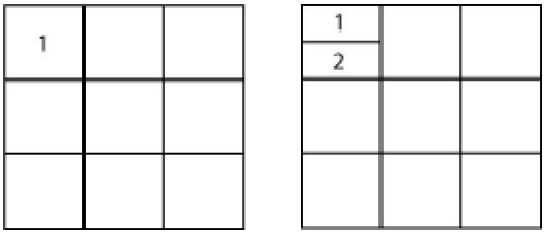
เราสามารถผสานช่อง marging cells โดยการ

1.เลือกช่องที่ต้องการผสาน โดยการคลิกเมาส์แล้วลากผ่านช่องที่ต้องการให้ผสานกัน

2.คลิกที่สัญลักษณ์ทางซ้ายล่างดังรูป



การแยกช่องจากช่องเดิมที่มีอยู่ ในตัวอย่างเป็นการแยกจำนวนช่องในแถว (rows) ให้มากขึ้น



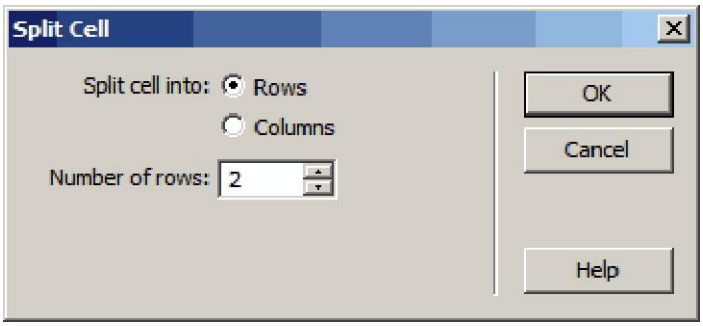
เราสามารถแยกช่อง splitting cells โดยการ

1.เลือกช่องที่ต้องการแยก

2.คลิกที่สัญลักษณ์ทางซ้ายมือดังรูป



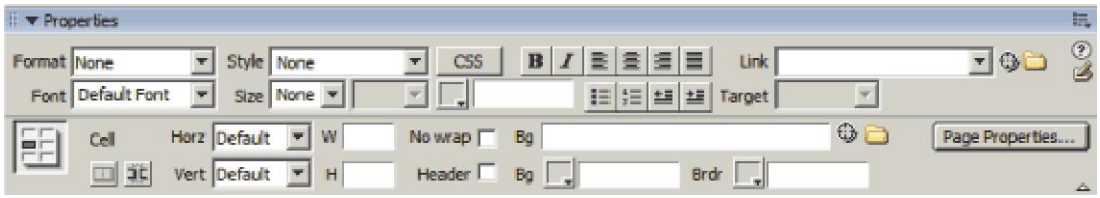
3.จะมีหน้าต่างขึ้นมาดังภาพ



ให้เราเลือกว่าต้องการแยกใน แถว หรือ หลัก และแยกเป็นกี่ช่อง

กำหนดคุณสมบัติช่องในตาราง

เมื่อเราเลือกช่องในตาราง ไม่ว่าจะช่องเดียว หรือหลายช่องแต่ไม่ใช่ทั้งตาราง Property inspector จะเปลี่ยนไปดังรูป

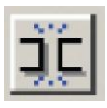


จะมีคุณสมบัติให้เราเปลี่ยนได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้

1.ปุ่มผสานช่อง Merge Cells จะใช้งานได้เมื่อเลือกช่อง มากว่า 1 ช่อง



2.ปุ่มแยกช่อง Split Cell จะใช้งานได้เมื่อเราเลือกช่อง เพียงช่องเดียว



3.Horz ใช้จัดตำแหน่งของวัตถุในแนวราบ เช่น ชิดซ้าย , ชิดขวา , จัดเข้ากลาง

4.Vert ใช้จัดตำแหน่งของวัตถุในแนวตั้ง เช่น บน , ล่าง

5.W กำหนดความกว้างของช่อง

6.H กำหนดความสูงของช่อง

7.No Wrap ตามปรกติตัวอักษรจะขึ้นบรรทัดใหม่ ถ้ายาวเกินกว่าความยาวของตาราง แต่ถ้าเลือก no wrap จะไม่ขึ้นบรรทัดใหม่

8.Header ทำให้ช่องนั้นเป็นหัวข้อของตาราง แสดงตัวหนา <th>

9.Bg (Image) ใส่ภาพพื้นหลังช่อง

10.Bg (Color) ใส่สีพื้นหลังช่อง

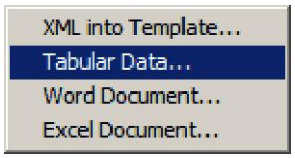
11.Brdr (Color) เปลี่ยนสีขอบ

นำเข้าข้อมูลตารางจากโปรแกรมอื่น

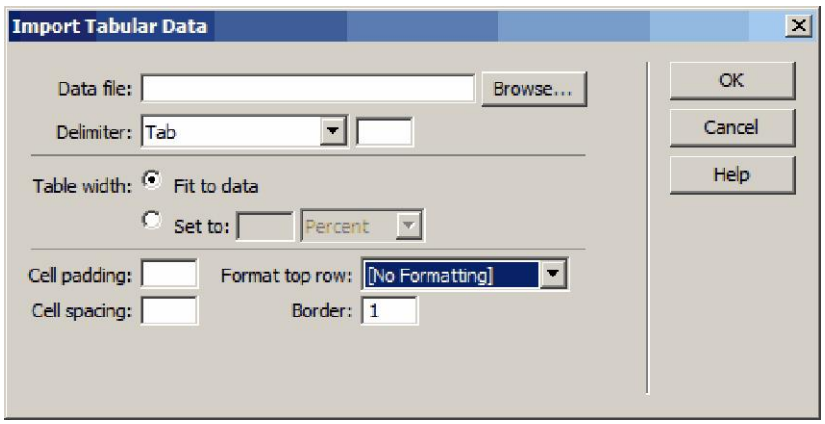
โปรแกรม dramweaver นั้นสามารถนำเข้าไฟล์ต่างๆมาทำให้เป็นเว็บเพจได้ เช่น Excel , Word หรือแม้แต่กระทั้งฐานข้อมูลต่างๆ (ต้อง save มาในรูปไฟล์ CSV) การนำไฟล์เข้ามาในโปรแกรม dreamweaver นั้นง่ายมากมีขั้นตอนดังนี้

1.เปิดไฟล์เว็บเพจที่ต้องการจะแทรกไฟล์อื่นเข้ามา

2.ไปที่ File > Import จะเห็นว่ามีชนิดของไฟล์ให้เลือกมากมายดังรูป



3.ในตัวอย่างจะเลือกนำเข้าไฟล์ฐานข้อมูล ดังนั้นจึงเลือก Tabular data จะมีหน้าต่างขึ้นมาดังรูป



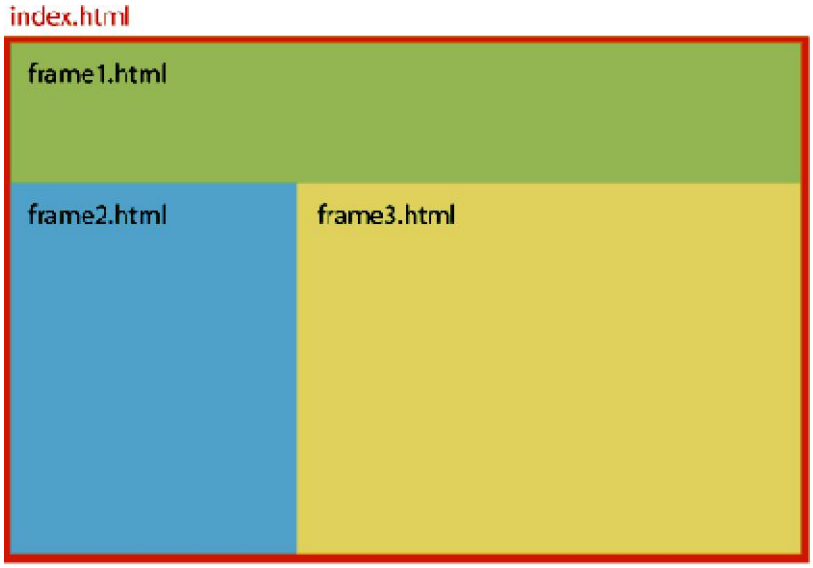
4.ในส่วน Data file ให้เลือกไฟล์ที่เราต้องการใช้ ส่วนในช่องอื่นๆเป็นการกำหนดคุณสมบัติของตาราง เหมือนกับบทอื่นที่ผ่านมา

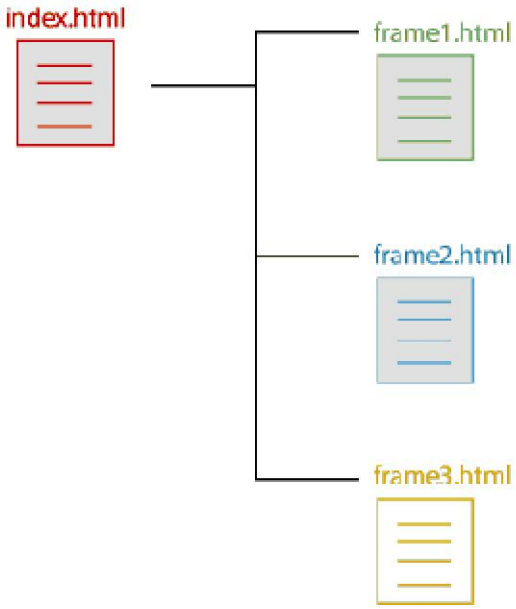
แนะนำระบบ frame

ปรกติเราจะแสดงเว็บเพจใน browser ได้ที่ละ 1 เว็บเพจ แต่ถ้าเราใช้ Frame เราจะสามารถแสดงเว็บเพจได้หลายๆเว็บเพจในหน้าเดียว โดยจะแบ่งหน้าของ browser ออกเป็นส่วนๆ โดยใช้ Frame การใช้ frame ส่วนมากเรานิยมที่จะใช้กับส่วนที่เป็น navigation เช่น ให้มี navigation เป็น frame อยู่ทางซ้ายมือ และให้เนื้อหาอยู่ทางขวามือ

หลักการทำงานของ frame

การทำงานของ frame จะเป็นดังรูป





ถ้าเราใช้คำสั่งแบ่ง frame เป็น 3 frame ใน 1 หน้าเว็บเพจ เราจะต้องใช้ไฟล์ประกอบกันทั้งหมด 4 ไฟล์ดังรูป

1.index.html เป็นไฟล์หลักทั้งหมด เมื่อผู้ชมจะดูหน้าเว็บเพจจะเข้ามาที่ไฟล์นี้เท่านั้น

2.frame1.html เป็นไฟล์ที่แสดง frame ส่วนบนของหน้า จะเรียกแสดงผลไฟล์นี้ผ่าน index.html

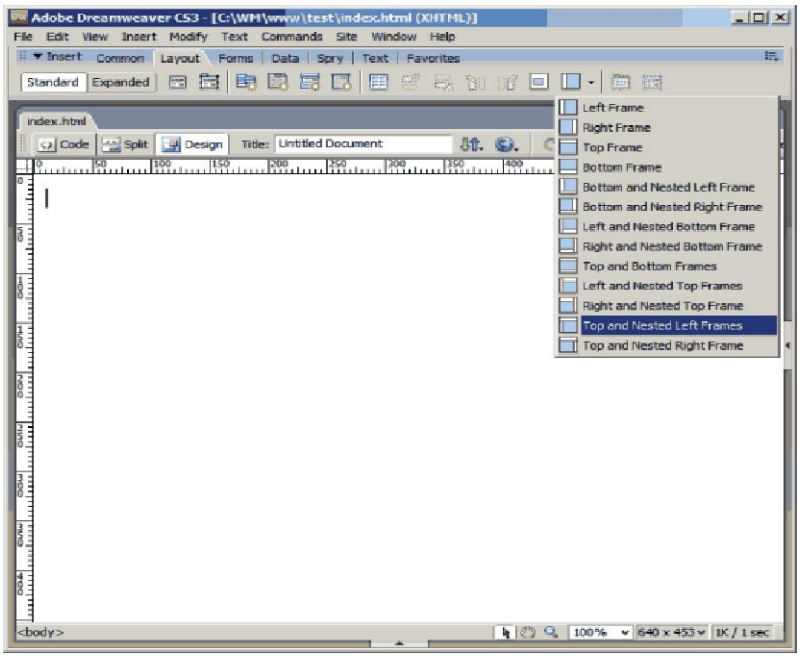
3.frame2.html เป็นไฟล์ที่แสดง frame ส่วนซ้ายของหน้า จะเรียกแสดงผลไฟล์นี้ผ่าน index.html

4.frame3.html เป็นไฟล์ที่แสดง frame ส่วนขวาของหน้า จะเรียกแสดงผลไฟล์นี้ผ่าน index.html

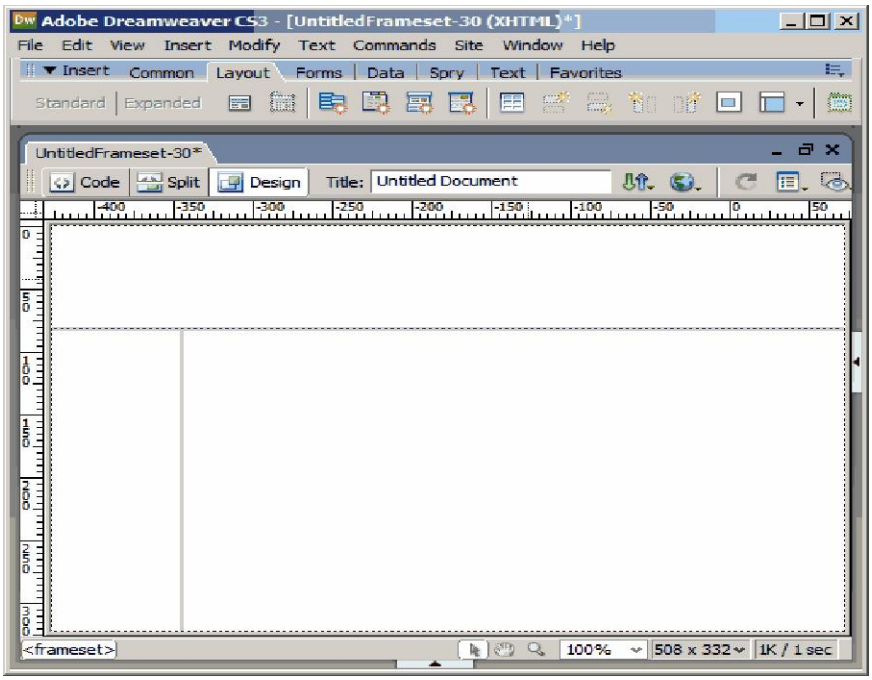
ขั้นตอนการสร้าง frame

1.เปิดไฟล์ html ใหม่ขึ้นมา

2.จากนั้นคลิกที่ปุ่มตามรูป

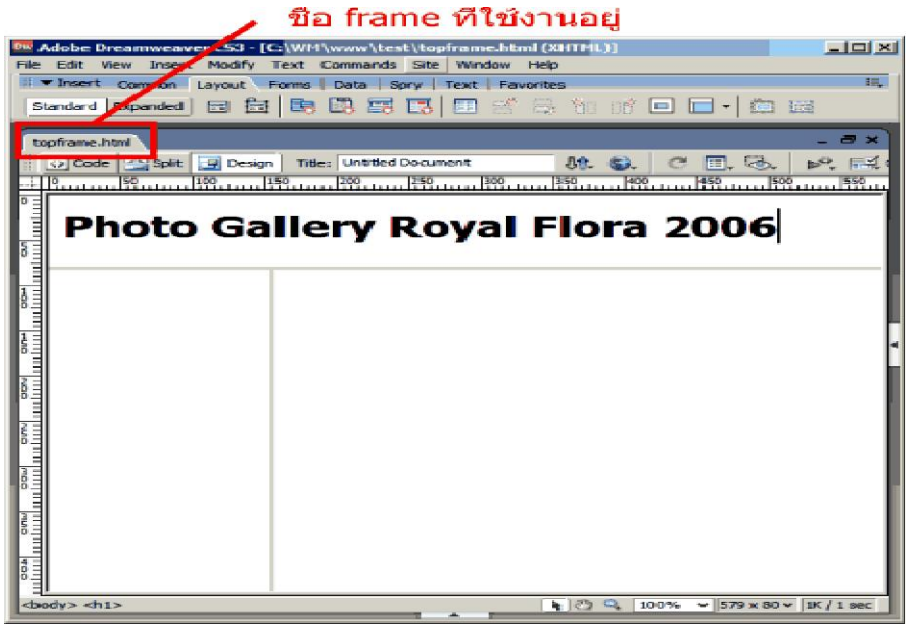


ดังตัวอย่างเราจะสร้าง frame ทั้งหมด 3 frame เมื่อคลิกที่ปุ่มแล้วจะเป็นดังรูปด้านล่าง

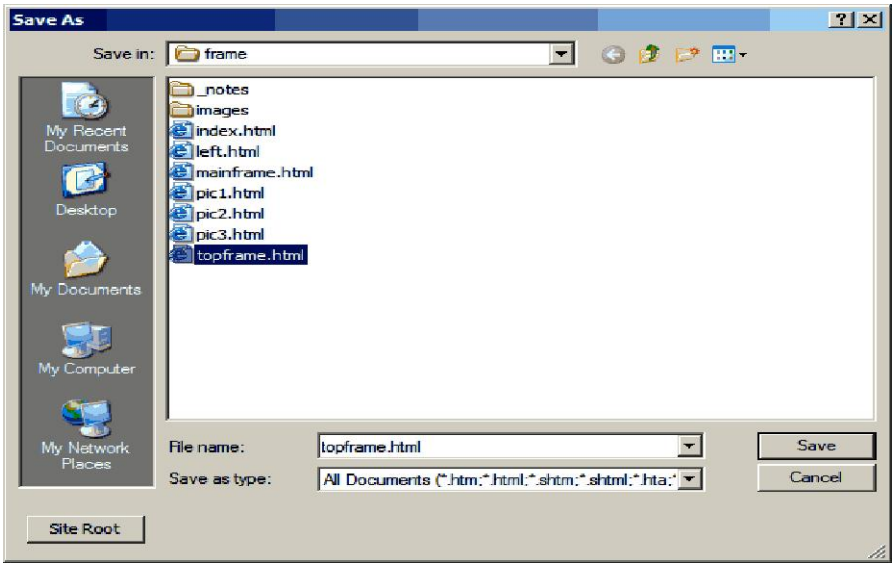


ถ้าเรามองไม่เห็นขอบของ frame ดังรูปด้านบนให้ไปที่ view > visual aid > frame borders

3.เราสามารถเลือก frame ที่ต้องการ และพิมพ์เนื้อหา หรือใส่รูปลงไปใน frame นั้นได้เลย ดังรูป



4.เมื่อเราเขียนเนื้อหาใน frame ใดเรียบร้อยแล้วก็ให้คลิกที่ file > save frame



ในตัวอย่างเรากำลังเขียนส่วน topframe เมื่อ save เราก็ให้ชื่อไฟล์ว่า topframe.html ให้เราทำแบบนี้ในทุก frame ที่เหลือ จะได้ file มาทั้งหมด 3 ไฟล์ ได้แก่

1.topframe.html

2.leftframe.html

3.mainframe.html

5.เมื่อเราเขียนทุก frame เรียบร้อยแล้วจะทำการ save หน้าเว็บเพจ ให้เราไปที่ file > save all เพื่อเป็นการ save หน้าหลักในการแสดงผล โดยเราจะ save ในชื่อ index.html

เท่านี้เราก็จะได้ file ทั้งหมด 4 ไฟล์ด้วยกัน ได้แก่

1.topframe.html

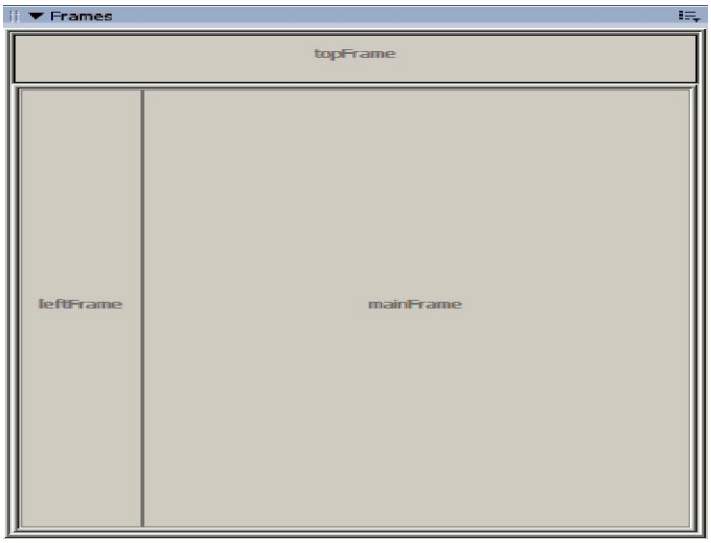
2.leftframe.html

3.mainframe.html

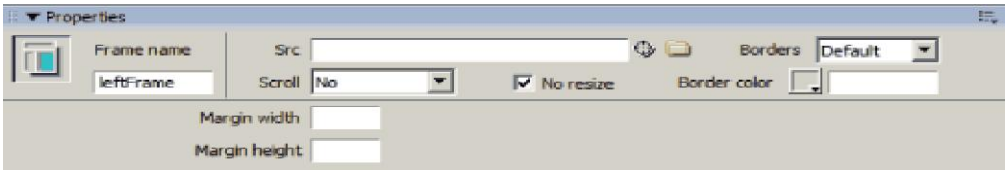
4.index.html

ขั้นตอนการสร้างลิงค์เพื่อแสดงผลใน frame อื่น

1.ไปที่ window > frame หรือกด Shift + F2 ก็ได้ จะทำให้ที่ panel ทางขวามือมีหน้าต่างของ frame ขึ้นมาดังรูป



2.เมื่อเราคลิกที่ left frame เครื่องมือ Property inspector จะเปลี่ยนไปดังรูปด้านล่าง



ในช่อง framename ให้ใส่ชื่อ frame ลงไปดังในตัวอย่างจะใส่ชื่อ frame ดังนี้

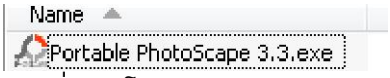
2.1 topframe ใส่ให้กับ frame บนสุด

2.2 leftframe ใส่ให้กับ frame ด้านซ้ายมือ

2.3 mainframe ใส่ให้กับ frame ด้านขวามือ

การใช้งานโปรแกรม PhotoScape จัดการรูปภาพ

1. เริ่มต้นเปิดโปรแกรม โดย Double Click ที่ชื่อแกรมตามภาพด้านล่าง



2. เมื่อเข้าโปรแกรมแล้วจะปรากฏหน้าจอเมนูหลักดังรูป พร้อมที่จะให้เข้าใช้งานการจัดการรูปภาพตามรายการต้องการจัดการเรื่องใดก็เลือกตามความต้องการ หรือจะเลือกที่ Tab รายการด้านบนก็ได้

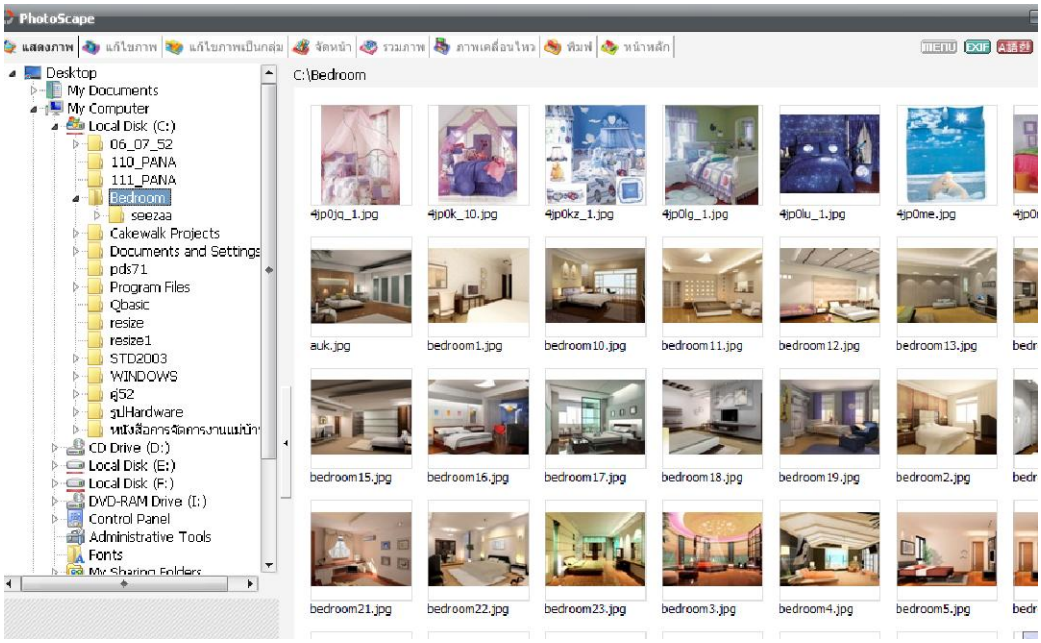


ภาพหน้าจอเมนูหลัก

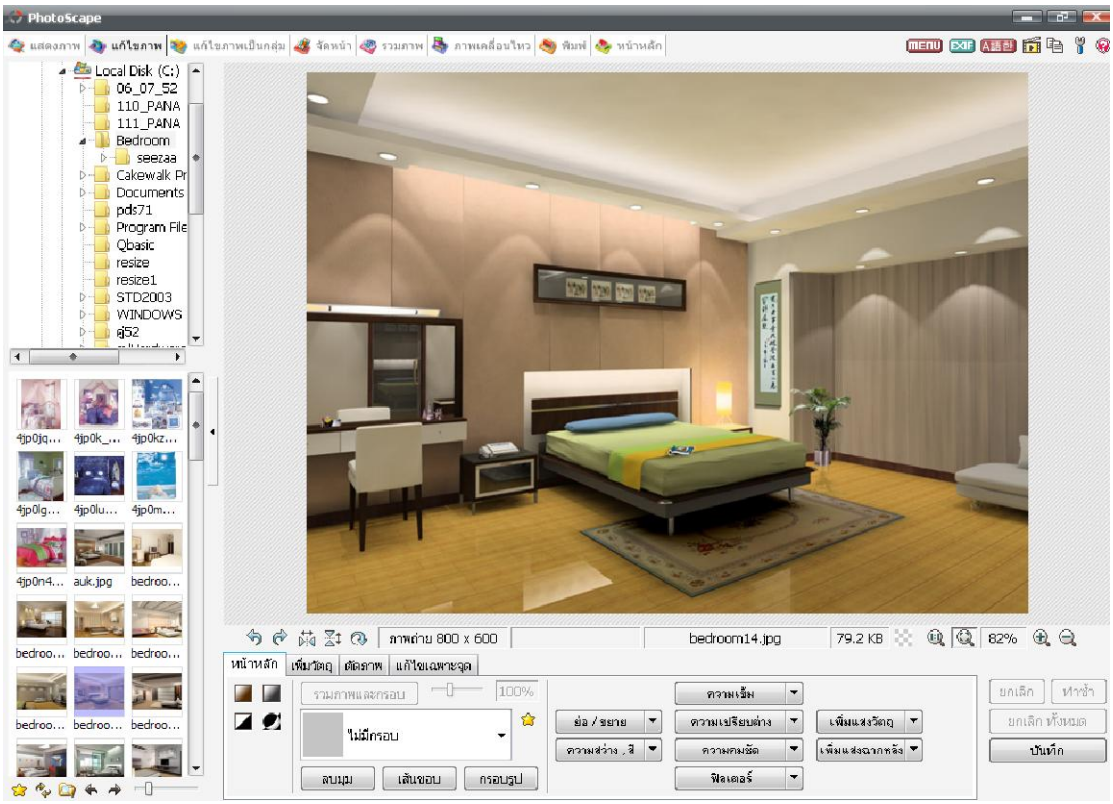


ภาพหน้าจอ Tab เมนูด้านบน

3. **รายการแสดงภาพ** ใช้ในการแสดงหรือโชว์รูปภาพขึ้นมาดู

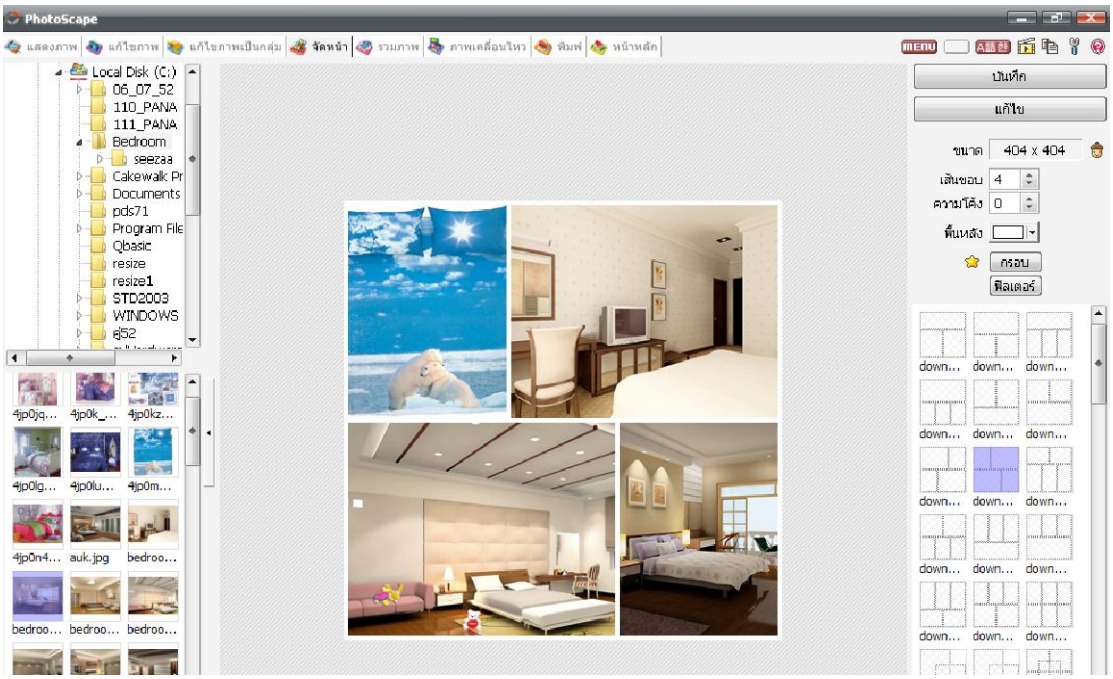


4. รายการแก้ไขภาพ ใช้สำหรับเลือกภาพมาทำการแก้ไขเรื่องของแสง สี ใส่กรอบ เพิ่มข้อความ รูปภาพ ลงในภาพหลัก



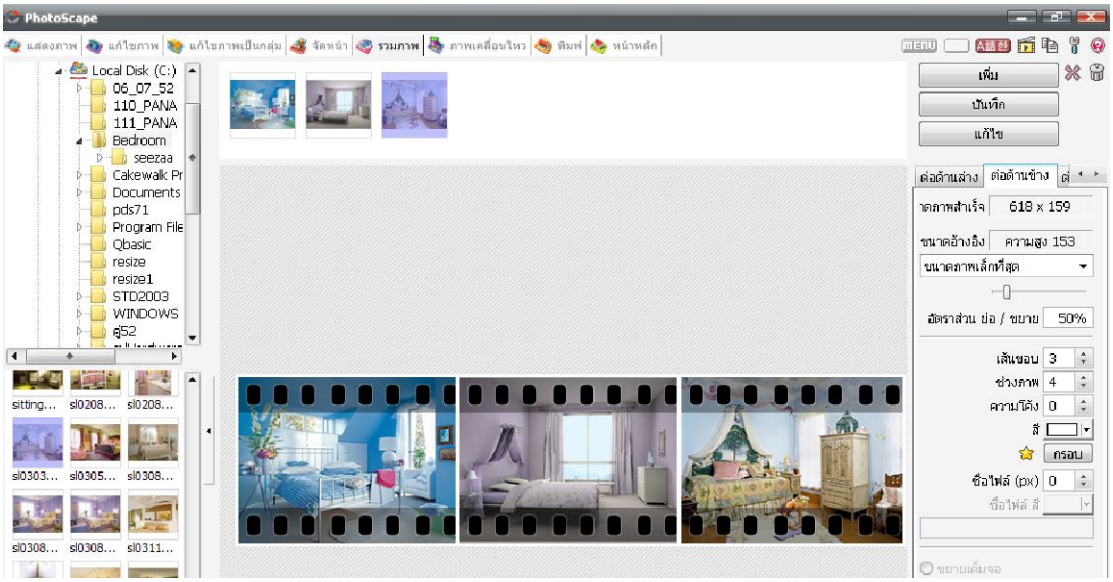
5. รายการแก้ไขภาพเป็นกลุ่ม ใช้ดำเนินการเช่นเดียวกับข้อ 4 แต่มีผลค่อภาพหลายๆ ภาพที่เลือกไว้

6. รายการจัดหน้า ใช้สำหรับนำภาพหลายๆ ภาพมาจัดเรียงใหม่ในกรอบภาพเดียวกันพร้อมทั้งสามารถใส่กรอบและจัดรูปแบบของภาพได้ตามต้องการดังรูป

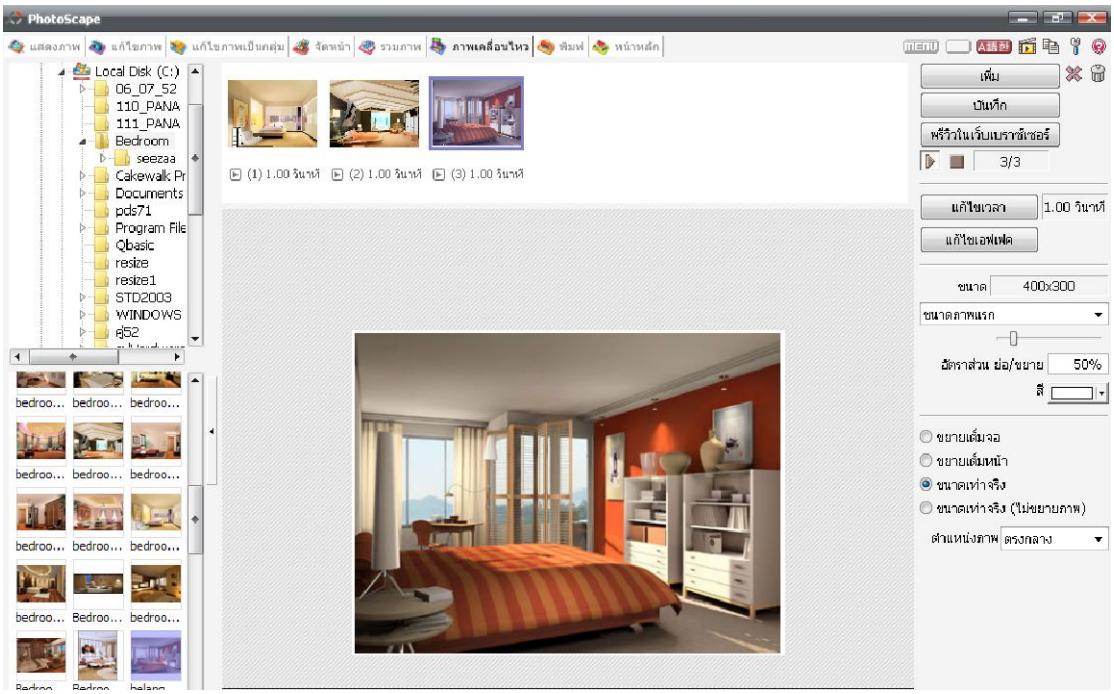




7. รายการรวมภาพ ใช้สำหรับนำภาพหลายๆ ภาพมาวางเรียงกันในแนวนอน หรือแนวตั้ง พร้อมทั้งสามารถใส่กรอบตกแต่งได้ตามต้องการ



8. รายการภาพเคลื่อนไหว ใช้สำหรับสร้างภาพเคลื่อนไหวเหมือนสไลด์ภาพจะเปลี่ยนสลับกันไปเรื่อยตามจำนวนภาพที่นำมาวางและตามเวลาที่กำหนด



9. รายการพิมพ์ ใช้สำหรับกำหนดขนาดและจำนวนภาพที่สั่งพิมพ์ออกเครื่องพิมพ์

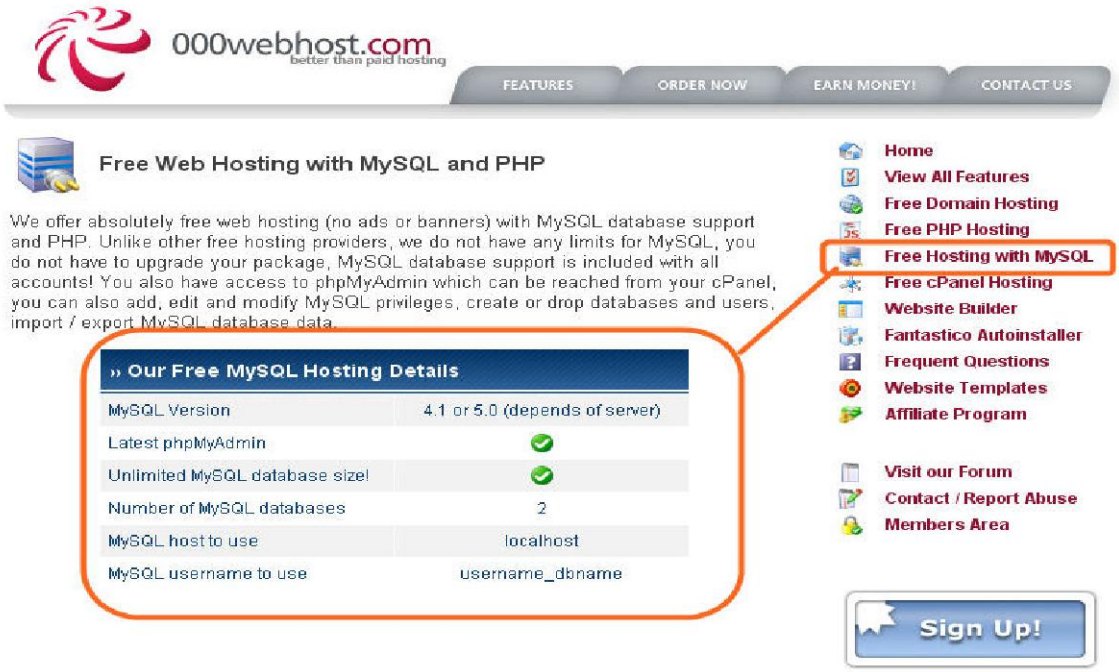
10. รายการแบ่งภาพ ใช้สำหรับหั่นภาพออกเป็นภาพย่อย ๆ

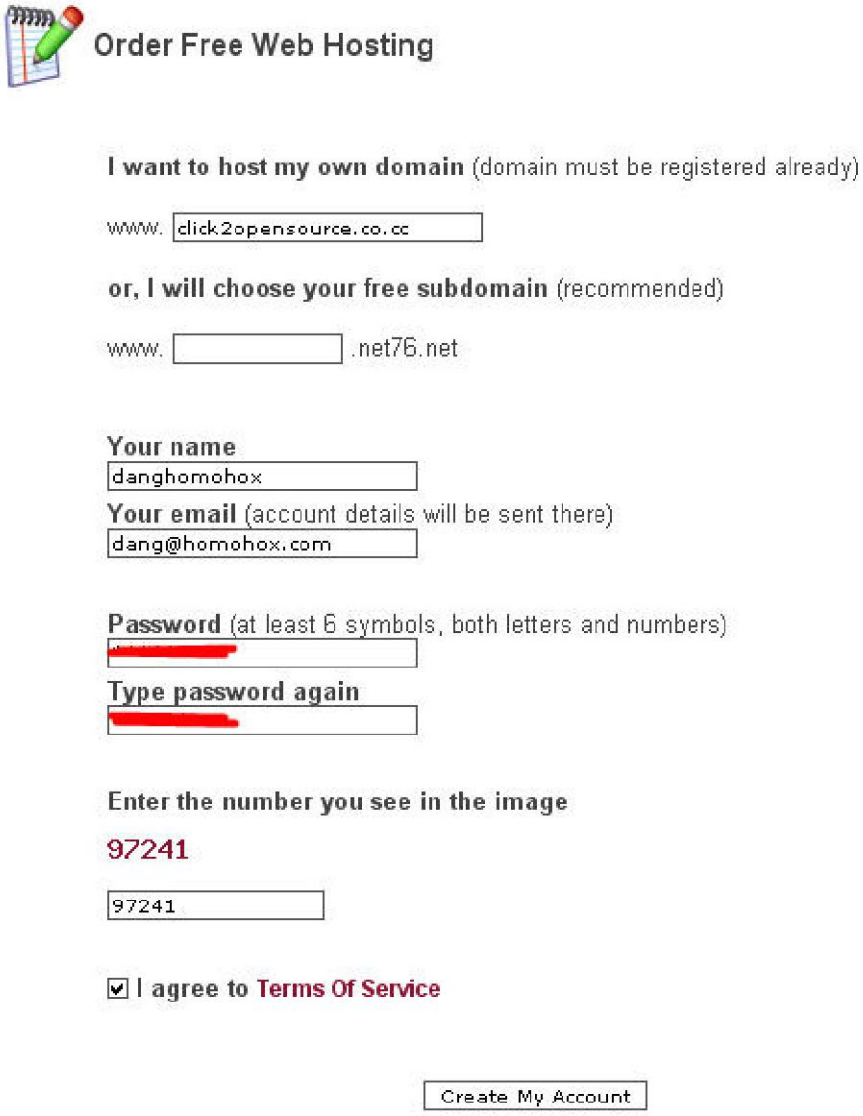
11. รายการถ่ายภาพหน้าจอ ใช้สำหรับจับภาพหน้าจอไปเป็นไฟล์ภาพหรือนำไปวางในเวิร์ดเหมือนกับการจับภาพมาวางในเอกสารนี้

การสมัครขอพื้นที่ฟรีเพื่อวางเวปเพจ

ลงทะเบียนขอรับ ฟรี Hosting

หลังจากที่ลงทะเบียนเพื่อรับฟรี domain name แล้ว เราก็มาลงทะเบียนขอรับ ฟรี hosting กันบ้าง ผมแนะนำ Free hosting ของ http://www.000webhost.com/ ก็แล้วกันครับเพราะกำลังเป็นที่นิยม ให้เลือก Free Hosting with MySQL ครับ เพื่อเอาไว้สำหรับสร้าง Mysql database http://www.000webhost.com อนุญาตให้สร้าง Mysql database ได้ 2 ตัว ให้คลิ๊กที่ปุ่ม Sign Up! เพื่อลงทะเบียน เมื่อเข้ามาหน้าลงทะเบียนแล้วให้เรากรอกข้อมูลลงไป ตามตัวอย่าง ผมจดทะเบียน www.click2opensource.co.cc เอาไว้ ก็ใส่ชื่อโดเมนที่เราจดไว้ลงไป เมื่อใส่ข้อมูลต่างๆ รวมถึง password เรียบร้อยแล้ว ก็ให้คลิ๊ก “Create My Account ได้เลยครับ





หลังจากที่เราคลิ๊ก "Create My Account" แล้ว ทาง 000webhost.com ก็จะให้เรา Confirm IP Address Number โดยเราต้อง Download "Ip_confirm.exe" ซึ่งเป็นโปรแกรมเล็กๆ ไว้ที่1คอมพิวเตอร์ของเรา เช่น save ไว้บน Desktop เมื่อเราเปิด โปรแกรม "Ip_confirm.exe" ก็จะแสดงค่า IP Address Number ออกมา ให้เรา copy แล้วนำไป paste ที่หน้าเว็บ เพื่อทำการ Confirm & Activate ให้กับ hosting account ครับ หลังจากที่เรา Confirm & Activate เรียบร้อยแล้ว 000webhost.com ก็จะแสดงรายละเอียดข้อมูล Account ของเรา ซึ่งเราจะนำค่า Web IP Address, FTP username, FTP password ไปตั้งค่า FTP Account เพื่อ upload ไว้ใน 000webhost.com

Registration is almost complete!

Before your account can be activated, you need to confirm your computer IP address. It's easy - just download **ip_confim.exe** to your computer and run (execute) it. You will get 6 digit confirmation code, which you will have to enter below.

- 1. Download **ip_confirm.exe** to your computer and run it.
- 2. You will get 6 digit confirmation code.
- 3. Enter this 6 digit confirmation code here:

[ ] [Confirm & Activate!]

How ip_confirm.exe program works?

- It is a very small program (size is only 27,9 Kb), that will generate access code needed for account activation.
- We previously used email address confirmation system, but it was replaced to IP address confirmation system which is more reliable.
- This program will send your computer IP address to our webserver and confirms your identify. Please allow access for this software to connect to members.000webhost.com if asked.

You can access your account anytime at **http://members.000webhost.com/**

Nameserver details (only if you host your own domain)

ns01.000webhost.com	DNS	66.197.153.229
ns02.000webhost.com		64.235.48.196

Website Details

Access your website at		http://click2opensource.co.cc
Access your website with www.		http://www.click2opensource.co.cc
Website IP address	hostname	64.191.56.133
Server name		server14.000webhost.com

File Upload Details (learn more)

FTP host name		click2opensource.co.cc
FTP user name	User Name & Password	a1090190
FTP password		*use your password*
File system path		/home/a1090177
Folder to upload file		public_html
Forgot FTP password?		Change account password
Recommended FTP clients		SmartFTP or FileZilla
Web File Manager		Click here

Website Builder Details (learn more)

Select website template at	http://builder.000webhost.com
Login domain	www.click2opensource.co.cc
Username	a1090190
Password	*use your password*
Once template was selected, go to	http://click2opensource.co.cc/admin

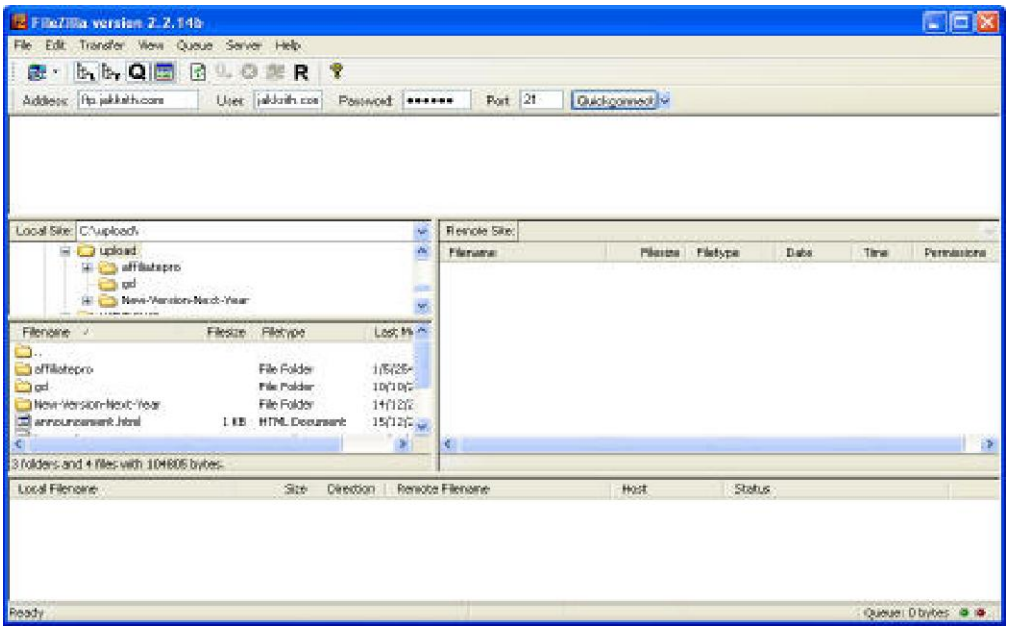
การ Upload และ Download File ด้วยโปรแกรม FTP

การใช้งานโปรแกรม FileZilla

1. หลังจากติดตั้งโปรแกรม FileZilla เรียบร้อยแล้วท่านจะพบว่ามี Icon FileZilla อยู่ที่หน้าจอคอมพิวเตอร์ ให้ทำการ Double Click บน Icon นี้เพื่อเริ่มต้นโปรแกรม



2. โปรแกรม FileZilla จะแสดงหน้าต่างขึ้นมาดังภาพนี้



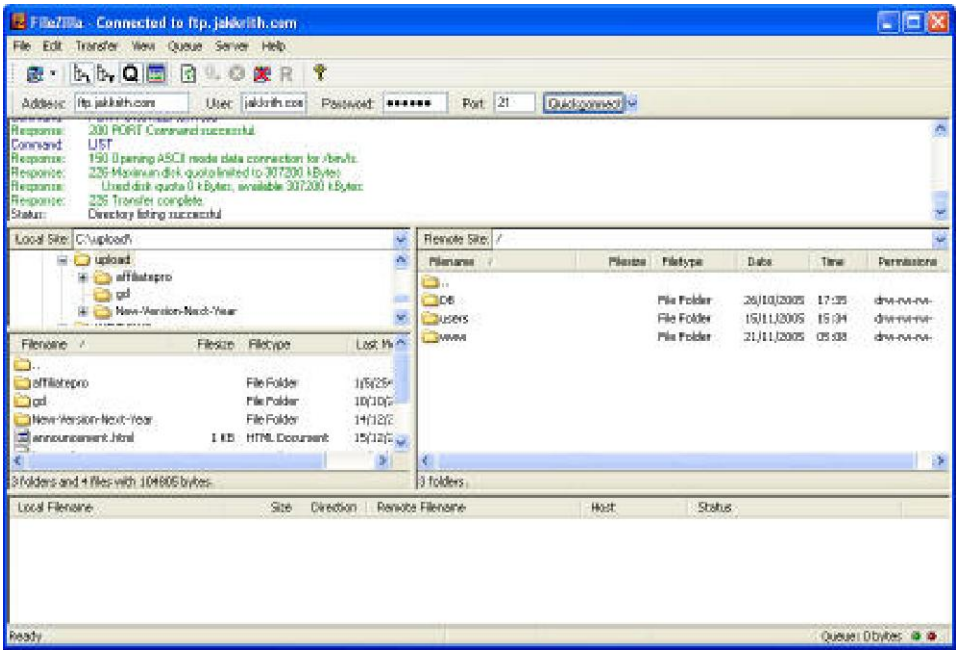
3. บริเวณด้านบนของหน้าต่างจะมีช่องให้กรอกข้อมูลสำคัญ 4 ช่องได้แก่



ช่อง **Address** ให้พิมพ์ ftp.yourdomain.com (เปลี่ยน yourdomain.com เป็นชื่อโดเมนเนมของท่าน)

1. ช่อง **User** ให้พิมพ์ yourdomain.com (เปลี่ยน yourdomain.com เป็นชื่อโดเมนเนม)
2. ช่อง **Password** ให้พิมพ์รหัสผ่าน ที่ท่านได้รับตอนสมัครใช้บริการ
3. ช่อง **Port** ให้พิมพ์ 21 (Port 21 เป็น Port สำหรับใช้ในการ FTP หากท่านใช้เครื่องที่ทำงาน กรุณาตรวจสอบกับ Admin ที่บริษัทของท่านด้วยว่าได้เปิด Port 21 ไว้หรือไม่ เพราะหาก Port 21 ถูกปิดไว้ จะไม่สามารถ FTP ได้

4. หลังจากกรอกข้อมูลครบถ้วนเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม **Quick Connect** จะพบว่าข้อมูลในหน้าต่างด้านขวามือ (Remote Site) เปลี่ยนไปดังนี้

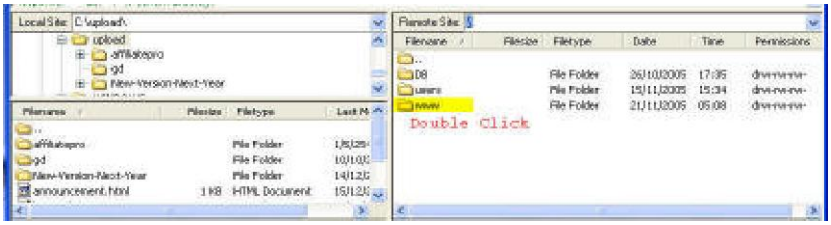


5. คำอธิบายเพิ่มเติม

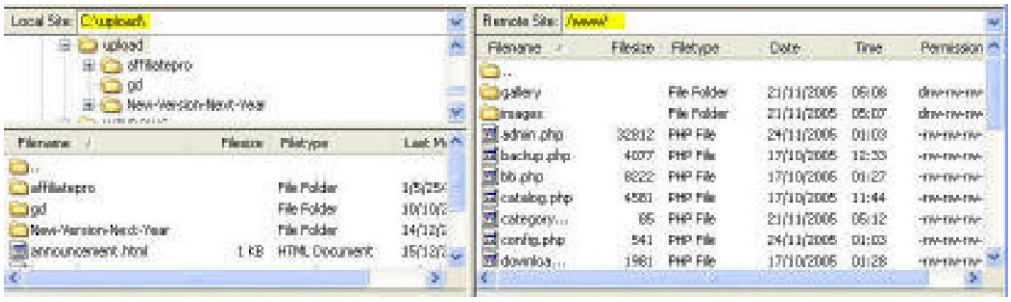


พื้นที่บริเวณ หมายเลข 1 จะแสดงรายชื่อ Folder หลักในเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่าน (Local Site)

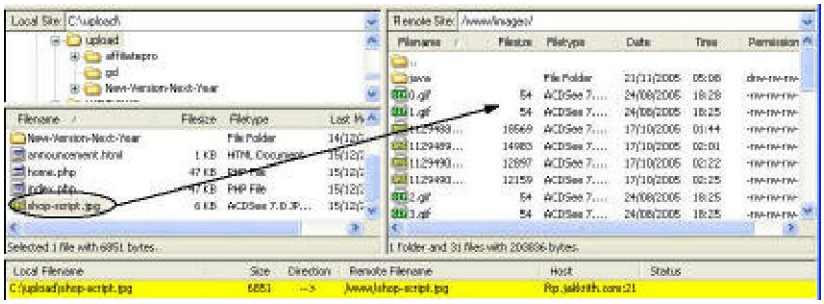
1. พื้นที่บริเวณ หมายเลข 2 จะแสดงรายชื่อ Folder ย่อยและไฟล์ที่อยู่ใน Folder ย่อยนั้นๆ
2. พื้นที่บริเวณ หมายเลข 3 จะแสดงรายชื่อ Folder ต่างๆ บน Server (Remote Site) โปรดสังเกตุจะพบว่ามี Folder ชื่อ www ซึ่งเป็น Root Folder (Folder หลัก) ของเว็บไซต์ของท่าน



6. ให้ Double Click เข้าไปใน Folder www เพื่อทำการ Upload ไฟล์ (ท่านจะต้อง Upload ไว้ใน Folder www เท่านั้น!) เมื่อเข้าไปใน Folder www แล้ว ครั้งแรก ท่านจะพบว่ามีไฟล์ mxindex.html อยู่เพียงไฟล์เดียว (ภาพตัวอย่างที่นำมาแสดง ได้มีการ Upload ไฟล์ขึ้นไปไว้แล้ว)



7. เริ่มทำการ Upload ไฟล์ โดย ลาก (drag) ไฟล์ที่ต้องการจากหน้าต่างด้านซ้าย (Local Site) ไปวาง (drop) ไว้ในหน้าต่างทางด้านขาว (Remote Site) โปรดสังเกตุบริเวณแถบสีเหลือง จะแสดงสถานะการทำงานให้ท่านทราบด้วย



8. หลังจากการ Upload ไฟล์เสร็จเรียบร้อยแล้วให้คลิกที่ปุ่ม Disconnect เพื่อจบการทำงาน (เพื่อความปลอดภัย กรุณา Disconnect ทุกครั้งหลังใช้งาน)



9. ทดสอบผลการ Upload ไฟล์ โดยเปิดโปรแกรม Web Browser เช่น Internet Explorer (IE) แล้วเข้าไปที่ http://www.yourdomain.com (เปลี่ยน yourdomain.com เป็นชื่อโดเมนเนมของท่าน)